

INHALTVERZEICHNIS

AUSZUG	i
VORWORT	ii
INHALTVERZEICHNIS	iv
ABBILDUNGSVERZEICHNIS	v
KAPITEL I	1
EINLEITUNG	1
A. Hintergrund	1
B. Die Problemidentifizierung	4
C. Die Problemsbegrenzung	4
D. Das Untersuchungsproblem	4
E. Das Untersuchungsziel	4
F. Der Untersuchungsnutzen	5
KAPITEL II	6
THEORETISCHE UND KONZEPTUELLE GRUNDLAGE	6
A. Theoretische Grundlage	6
1. Der Begriff des Lernmediens	6
2. Der Begriff von <i>Digital Storytelling</i>	7
3. Elemente des <i>Digital Storytelling</i>	8
4. Stadt Medan	10
5. Das VN Software	13
B. Die Relevante Untersuchung	18
C. Konzeptuelle Grundlage	20
KAPITEL III	22
UNTERSUCHUNGSMETHODOLOGIE	22
A. Untersuchungsmethode	22
B. Daten und Datenquelle	22
C. Untersuchungsort	22
D. Die Skizze der Untersuchung	22
LITERATURVERZEICHNIS	42
ANHÄNGE	