

LITERATURVERZEICHNIS

- Adam, S. (2015). *Pemanfaatan media pembelajaran berbasis teknologi informasi bagi siswa kelas X SMA Ananda Batam*. Computer Based Information System Journal, 3(2).
- Adara, R. A. (2020). *Meningkatkan Motivasi Belajar Bahasa Inggris Melalui Digital Story Telling*. Interpretasi: Communication & Public Relations, 1(1), 29-39.
- Adara, R., & Haqiyah, A. (2021). *Improving Indonesian EFL Learners' Motivation Through Computer Assisted Learning (CALL)*. Journal of English Language Study, 6 (1).
- Arsyad, Azhar. 2015. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT.Rajagrafindo Persada.
- Asri, A. N., Indrianti, T., & Perdanasari, N. (2018). *Penerapan Digital Storytelling dalam Pembelajaran Bahasa Inggris di Program Studi Manajemen Informatika*. Jurnal Ilmiah Edukasi & Sosial, 8(2), 81-89.
- Funk, Herman, et al. 2017. *Studio Express – Der Kompaktkurs Deutsch A1*. Berlin: Cornelsen.
- Hava, K. (2019). *Exploring the role of digital storytelling in student motivation and satisfaction in EFL education*. Computer Assisted Language Learning, 1-21.
- Hermawan, H. (2012). *Menyimak Keterampilan Berkomunikasi Yang Terabaikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Indriana, Dina. 2011. *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*, Jakarta:PT. Diva Press.

- Kustandi C dan Sutjipto B. 2011. *Media Pembelajaran: Manual dan Digital*.
Bogor: Ghalia Indonesia
- Lambert, Joe. (2010). *Digital Storytelling Cookbook*. Tersedia dari:
<https://wrd.as.uky.edu/sites/default/files/cookbook.pdf>
- Muhyadi, et al. 2010. Pelatihan Pembuatan Media Digital Story Telling (DST)
Dalam Rangka Pengembangan Media Berbasis ICT untuk Pembelajaran
Kelas SBI di SMP 1 Karangmojo.
- Nurrita, T. (2018). *Pengembangan media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa. MISYKAT: Jurnal Ilmu-ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah dan Tarbiyah*, 3(1), 171-210.
- Potensi Objek dan Daya Tarik Wisata Budaya Dalam Pengembangan Pariwisata di Kota Medan. (2018). Medan: Badan Penelitian dan Pengembangan Kota Medan.
- Qoyimah, N. (2021). *Efektivitas Penggunaan Aplikasi VN Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia SMP*. JIMP-Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan, 5(2).
- Robin, B. R., & McNeil, S. G. (2019). *Digital storytelling*. The International Encyclopedia of Media Literacy, 1-8.
- Saddhono, K. 2012. *Meningkatkan Keterampilan Berbahasa Indonesia*. Bandung: CV. Karya Darwati
- Simarmata, P. P., & Yunus, M. (2021). *Pengaruh Kualitas Layanan Terhadap Keputusan Kunjungan Wisata Ke Danau Toba Selama Pandemi Covid-19*. Jurnal Ekonomi dan Bisnis (EK&BI), 4(2), 460-468.
- Sugiyono. 2015. *Metodologi Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta.

Tafonao, Talizaro. "*Peranan media pembelajaran dalam meningkatkan minat belajar mahasiswa.*" Jurnal Komunikasi Pendidikan 2.2 (2018): 103-114.

Tahir, I., Jufri, J., & Achmad, A. K. (2021). *Murder Dalam Pembelajaran Membaca Memahami Bahasa Jerman*. Interference: Journal of Language, Literature, and Linguistics, 2(2), 127-136.

Usman, M., & Burhanuddin, B. *Kemampuan Menyimak Dialog Bahasa Mandarin Siswa Kelas V Sd Swasta Frater Thamrin*. Wen Chuang, 1(1), 54-61.

Usman, Misnawaty, dkk. (2019). *Pengaruh Media Audio terhadap Kemampuan Menyimak Bahasa Jerman Mahasiswa Program Studi Pendidikan Bahasa Jerman Universitas Negeri Makassar*. Indonesian Of Journal Education Studies (IJES). Makassar.

<https://portal.pemkomedan.go.id/>