

## DAFTAR PUSTAKA

- Chugani, Shoba D. 2009. *Anak yang Bermain, Anak yang Cerdas*. Jakarta: PT. Gramedia
- Daryanto. 2010. *Belajar dan Mengajar*. Bandung: CV Y Rama Widya.
- Henry, S. 2010. *Cerdas Dengan Game*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Saleh, A. 2008. *Kreatif Mengajar dengan Mind Map*. Bandung: Tinta Emas Publishing.
- Sardiman. 2009. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Siagian, P. 1995. *Teori Motivasi Dan Aplikasinya*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Slavin, Robert E. 2005. *Coopertive Learning Teori, Riset dan Praktik*. Diterjemahkan oleh Narulita Yusron. Bandung: Nusa Media.
- Soemiarti, R. 1995. *Pendidikan Anak Pra Sekolah*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Tamba, C. 2011. *Upaya Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPS Dengan Menggunakan Diskusi Dikelas IV SD Negeri No. 064954 Tahun Ajaran 2011/2012*. Skripsi tidak dipublikasikan.
- Thobroni, M. & Fairuzul Mumtaz, Nurul. 2011. *Mendongkrak Kecerdasan Anak Melalui Bermain dan Permainan*. Jogjakarta: Katahati.
- Widyastuti, S. 2010. *Belajar Sambil Bermain : Metode Mendidik Anak Secara Komunikatif*. Makalah disajikan pada Seminar Mendidik Anak yang diselenggarakan Sekolah Teruna Bangsa Klaten Manggorejo, Canan, Wedi, Klaten, tanggal 29 Oktober.

<http://paudanakceria.wordpress.com/2011/02/08/penerapan-sistem->

[%E2%80%9Cbermain-sambil-belajar-belajar-seraya-bermain%E2%80%9D/](http://paudanakceria.wordpress.com/2011/02/08/penerapan-sistem-%E2%80%9Cbermain-sambil-belajar-belajar-seraya-bermain%E2%80%9D/)