

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A. (2017). Media Pembelajaran (Rev.ed). Jakarta: PT. RAJAGRAFINDO PERSADA.
- Amir, H. (2019). Metode Penelitian & Pengembangan (Research & Development) Uji Produk Kuantitatif dan Kualitatif Proses dan Hasil Dilengkapi Contoh Proposal Pengembangan Desain Uji Kualitatif dan Kuantitatif. Malang: CV. Literasi Nusantara Abadi.
- Ahmad, Z., & Yusri, D. (2020). Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Pada Pelajaran Pkn Di SMA Swasta Darussa'adah Kec. Pangkalan Susu. Jurnal Ilmu Pendidikan, 812.
- Antonius, W.S., Anugerah, W., & Idham, C. (2021). Pelatihan Windows Movie Maker Pada Proses Editing Video Bagi Siswa Jurusan Multimedia SMKN 9 Banyuasin. Publikasi Hasil Pengabdian Kepada Masyarakat, 22.
- Dok123. (2017). Pengertian Movie Maker Hakikat Media Movie Maker. Diakses pada 3 Desember 2022 dari <https://text.id.123dok.com/document/nq739d3ry-pengertian-movie-maker-hakikat-media-movie-maker.html>
- Ermavianti, W.S dan Suslowati Ani (2019). Pengeritingan Rambut, Penataan Sanggul Tradisional dan Kreatif (Rev.ed). Yogyakarta: ANDI.
- Fachrisal N.M. (2018). Animas Design Grafis Dengan Windows Movie Maker. Diakses pada 7 Maret 2022 dari <https://fachrisal97.wordpress.com/2018/04/18/animas-designgrafis-dengan-windows-movie-maker/>
- Jurnal Ponsel. (2022). Windows Movie Maker: Mengolah Video Kreasimu dengan Mudah. Diakses pada 7 Maret 2022 dari <https://www.jurnalponsel.com/movie-maker-mengolah-video-kreasimu-dengan-mudah/>.
- Jasmadi. (2017). Cara Mudah Mengelola Film Keluarga Dengan Windows Movie Maker. Yogyakarta: ANDI.
- Kusnawati. (2021). Pengeritingan Rambut Dan Penataan Sanggul Tradisional Dan Kreatif SMK/MAK Kelas XI. Magelang: CV. Lini Suara Nusantara.
- Makarizo. (2017). Panduan Lengkap Untuk Pengeritingan Rambut. Ebook: Makarizo Hair Trend.
- Nainggolan. (2017). Materi Pengeritingan Rambut. Diakses pada tanggal 23 April 2022 dari <https://www.slideshare.net/EmaDinartaNainggolan/materi-pengeritingan-rambut>

- Nisa. (2016). Job Sheet Tata Kecantikan Rambut Kelas 10. Diakses pada tanggal 1 April 2022 dari <http://znme22.blogspot.com/2016/05/vbehaviorurldefaultvmlo.html>
- Ninda. (2017). Pengertian dan Penggunaan Windows Movie Maker. Diakses pada 11 juni 2022 dari <https://blognya-ninda.blogspot.com/2017/06/pengertian-dan-penggunaan-windows-movie.html>
- Putri A. (2018). Job Sheet Pencucian Rambut. Diakses pada tanggal 23 April 2022 dari <http://aul1998.blogspot.com/2018/07/jobsheet-pencucia-rambut.html>
- Putri. (2022). Mengeriting Rambut. Diakses pada tanggal 31 juli 2022 dari <https://lsktatakecantikan.com/mengeriting-rambut/>
- Risa Nur Sa'adah dan Wahyu. (2020). Metode Penelitian R & D (Research and Development) Kajian Teoritis dan Aplikatif. Malang: CV. Literasi Nusantara Abadi.
- Ramadhan A. (2021). Mengenal Windows Movie Maker Dan Dasar-Dasarnya. Diakses pada tanggal 18 april 2022 dari <https://morning.computer/tips-and-trik/mengenal-windows-movie-maker/>
- Sadiman. (2018). Media Pendidikan : Pengertian, Pengembangan, Dan Pemanfaatannya(Rev.ed). Jakarta: Pustekkom Dikbud dan PT. Rajagrafindo Persada.
- Setiyawati. (2021). Pengembangan Media Video Tutorial Dengan Aplikasi Kinemaster Pada Kompetensi Dasar Pengeritingan Rambut Desain. E-journal, Edisi Yudisium 3 pp. 8-18.
- Stylist. (2017). Pemangkasan (Alat, Lenan, Bahan Dan Kosmetik). Diakses tanggal 23 April 2022 dari <http://nahairstyle.blogspot.com/2017/05/pemangkasan-alat-lenan-bahan-dan.html>
- Suryani Nunuk, Setiawan Achmad, Putria Aditin. (2018). Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sukardi. (2019). *Metodologi Penelitian Pendidikan Kopetensi dan Praktiknya*. Yogyakarta: PT. Bumi Aksara.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Syifa. (2018). Job Sheet Pemangkasan Rambut. Diakses pada tanggal 23 April 2022 dari <http://plsguegatau.blogspot.com/2018/09/job-sheet-pemangkasan-rambut-uniform.html>

Tafonao. (2018). *Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa*. Jurnal Komunikasi Pendidikan, 105.

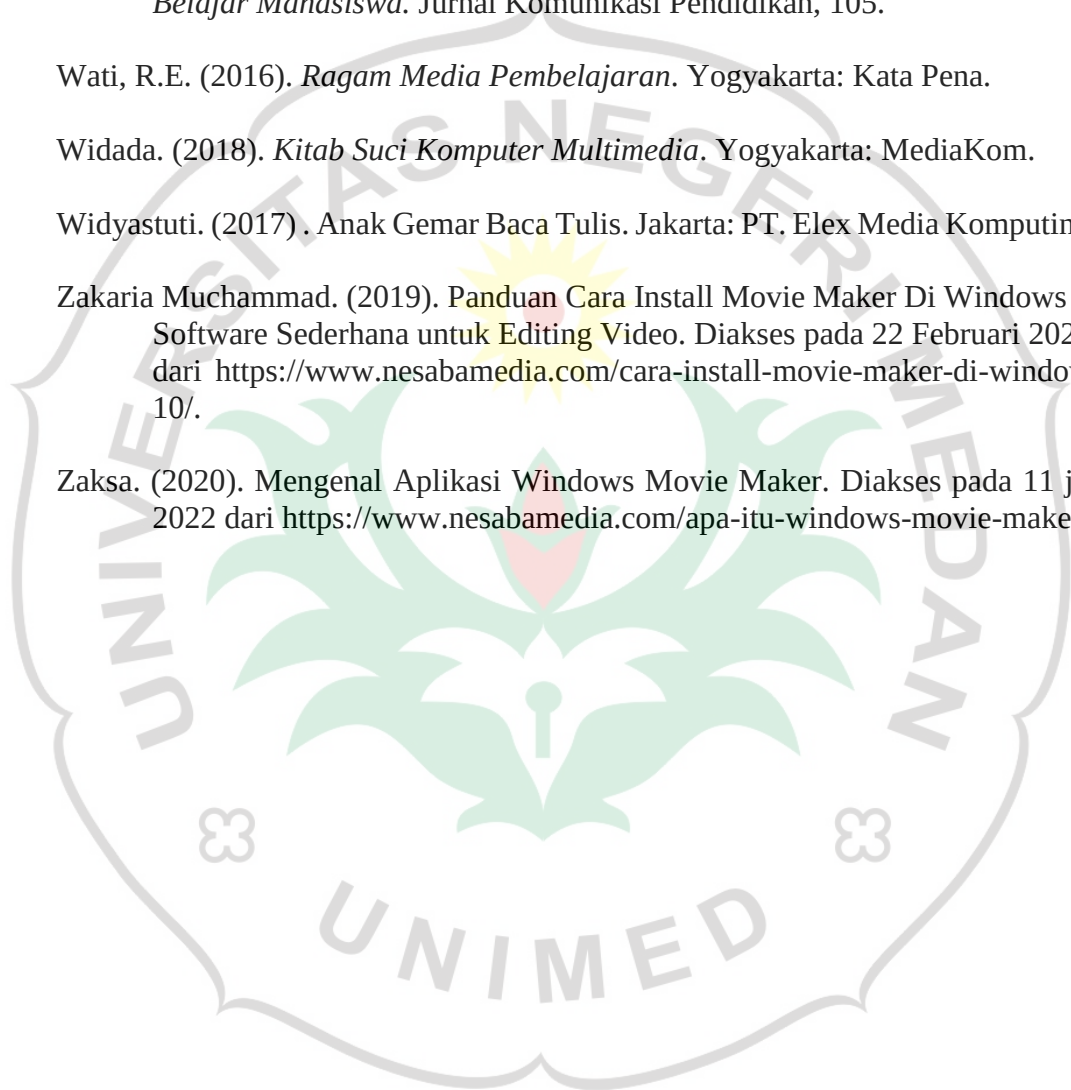
Wati, R.E. (2016). *Ragam Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Kata Pena.

Widada. (2018). *Kitab Suci Komputer Multimedia*. Yogyakarta: MediaKom.

Widyastuti. (2017). *Anak Gemar Baca Tulis*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

Zakaria Muchammad. (2019). *Panduan Cara Install Movie Maker Di Windows 10, Software Sederhana untuk Editing Video*. Diakses pada 22 Februari 2022 dari <https://www.nesabamedia.com/cara-install-movie-maker-di-windows-10/>.

Zaksa. (2020). *Mengenal Aplikasi Windows Movie Maker*. Diakses pada 11 juni 2022 dari <https://www.nesabamedia.com/apa-itu-windows-movie-maker/>.



THE
Character Building
UNIVERSITY