

DAFTAR PUSTAKA

- Ade Aprilia (2018). Color Coded. Jakarta : PT. Gramedia Pustaka Utama
- Arsyad, A. 2009. Media Pembelajaran. Jakarta: Rajawali Pers.
- Astriani, Maya Masitha (2017). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Tata Rias Wajah Korektif. *Jurnal Desain*. Vol 4 (3). 265-274.
- Apriyani, Tri. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Adobe Flash CS6 Untuk Meningkatkan Keterampilan Membaca Teks Pendek Bahasa Perancis Siswa Kelas XI SMA El Shadai Magelang. Universitas Negeri Yogyakarta. (32:194)
- Astuti, Sumarni, dkk (2017) Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning berbasis Android. Vol 3 (1). 57-62
- Andiyanto dan Karim Aju (2015). The Make Over Rahasia Rias Wajah Sempurna. Jakarta : PT. Gramedia Percetakan
- Dwi dan Ani. (2019). Kecantikan Dasar SMK/MAK Kelas X Program Keahlian Tata Kecantikan Kompetensi Keahlian Tata Kecantikan Kulit dan Rambut. Yogyakarta : ANDI
- Elly Tjoa (2017). Instan Beauty Paduan Make Up Sehari-hari. Jakarta : PT Gramedia Percetakan
- <https://pgsd.upy.ac.id/index.php/8-artikel-pendidikan/11-pengertian-pendidikan>
- Haroun Iwwan (2017). Beautiful Make Up From Everyday to Special Day. Jakarta : PT. Gramedia Pustaka Utama
- Kuswanto joko dan Radiansah Ferry (2018). Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI. Vol 14 (1). 15-20
- Lestari Oktovia, (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia. Medan : Umsu Press
- Maya Sari, Dian dan Esther Restie Sipahutar (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Blog Rias Wajah Sehari-Hari Tata Kecantikan Kulit. Vol 1 (1). 63-74.
- Nurdiyansyah. 2019. Media Pembelajaran Inovatif. Sidoarjo : Umsida Press

- Purwantoko. 2010. Kefektifan Pembelajaran dengan Menggunakan Media Adobe Flash CS6 Terhadap Pemahaman IPA Pokok Bahasan Kalor Pada Peserta didik SMP. *Jurnal Pendidikan Fisika* (Online). (<http://journal.unnes.ac.id>, diakses tanggal 14 Februari 2014)
- Pranowo, G. (2020). Kreasi Animasi Interaktif Dengan ActionScript 3.0 pada Flash CS6. Penerbit ANDI.
- Rosyid, Moh Zaiful, dkk. (2019). *Ragam Media Pembelajaran*. Malang : Literasi Nusantara
- Rusdiah Evi. 2020. *Media Pembelajaran Problem Based Learning*. Surabaya : UIN Sunan Ampel Press
- Saselah, Y. R., Amir, M., & Riskan, M. (2017). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Flash CS6 Professional Pada Pembelajaran Kesetimbangan Kimia *Learning of Chemical Equilibrium*. *Jurnal Kimia Dan Pembelajaran Kimia*, 2(2), 80–89
- Sugiyono. (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta
- , (2019). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development/ R&D)*. Bandung : Alfabeta
- , (2017). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development/ R&D)*. Bandung : Alfabeta
- Tresna. (2018). *Kecantikan Kulit*. Jakarta : Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional