

Daftar Pustaka

- Maya & coly. (2007). *Sulam Payet untuk Pemula*. Jakarta Selatan: PT Kawan Pustaka
- Daryanto. (2020). *Media Pembelajaran*. Bandung: PT.sarana tutorial Nurani Sejahtera
- Susilana & Cepi. (2017). *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima
- Gunawan, T. (2016). Buku Metode Penelitian Pengembangan 4D diakses pada 10 sepetember 2021 dari <http://trisnu.blogspot.com/2016/01/buku-metode-penelitian-pengembangan.html?m=1>
- Indrayani. S.D. (2020). *Pembuatan Hiasan Busana*. Malang: PT Kuantum Buku Sejahtera.
- Zulkarnaen, Yossi. (2009). *Sulam Payet Gaya*. Depok: Kriya Pustaka
- Niezza. (2007). *Sulam Payet dan Manik pada Pernik Cantik*. Jakarta: PT Gramedia
(sumber: <https://www.google.com/search?q=contoh+media+flipchart&tbm>)
- Sari. A. P. (2020). *Pembuatan Hiasan*. Salatiga: Bahan ajar SMA Negeri 1 Salatiga.
- Susilana. R., & Riyana. C. (2019). *Media Pembelajaran*. Bandung. CV Wacana Prima.
- Suryani. N., Setiawan. A, & Putria. A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Ulya. A. I. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran game Spinning Whell Berbasis Model 4D Pada materi Pelajaran Alat Panca Indra manusia Kelas V Sekolah Dasar. *Abstrak penelitian Universitas Universitas Negeri Semarang*. Semarang
- Wati. E. G. (2018). *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.
- Suryani. N., Setiawan. A, & Putria. A. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Wati. E. G. (2018). *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta : Kata Pena.