

## GAMBAR

Gambar 3.1 Model FX, Soedarsono .....	33
Gambar 4.1 Tempat penelitian .....	44
Gambar 4.2 Siswa mengerjakan pree test .....	45
Gambar 4.3 Peneliti menjelaskan materi bilangan romawi .....	55
Gambar 4.4 Siswa mengerjakan LKS .....	55
Gambar 4.5 Peneliti menjelaskan materi .....	57
Gambar 4.6 Peneliti mempersiapkan kartu permainan .....	57
Gambar 4.7 Peneliti menginstruksikan aturan permainan .....	57
Gambar 4.8. Siswa memikirkan jawaban dari kartunya .....	57
Gambar 4.9 Siswa mencari pasangan dari kartunya .....	58
Gambar 4.10 Siswa menemukan pasangan dari kartunya .....	58
Gambar 4.11 Peneliti bertanya jawab dengan siswa .....	72
Gambar 4.12 Peneliti memotivasi siswa .....	73
Gambar 4.13 Siswa berkompetisi mengerjakan soal .....	73
Gambar 4.14 Peneliti menjelaskan kembali materi bilangan romawi .....	74
Gambar 4.15 Siswa antusias menjawab pertanyaan .....	75
Gambar 4.16 Peneliti membagi kartu permainan .....	75
Gambar 4.17 Peneliti menginstruksikan aturan permainan .....	76
Gambar 4.18 Siswa mencari pasangan dari kartunya .....	76
Gambar 4.19 Siswa menemukan pasangan dari kartunya .....	76