

DAFTAR ISI

	Hal
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR LAMPIRAN	viii
GRAFIK	ix
TABEL	x
GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1. Latar Belakang	1
2. Identifikasi Masalah	5
3. Pembatasan Masalah	6
4. Rumusan Masalah	6
5. Tujuan Penelitian	6
6. Manfaat Penelitian	6
6.1. Manfaat Teori	7
6.2. Manfaat Praktis	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1. Kerangka Teoritis	8
A. Hakekat Belajar	8
B. Hakekat Hasil Belajar	8
1. Karakteristik hasil Belajar	10
2. Faktor- Faktor Yang Mempengaruhi Belajar	11
C. Kooperatif Learning (Diskusi Kelompok)	12
D. Metode Pembelajaran Make a Match	14
1. Pengertian Metode	14
2. Pengertian Make a Match	16
3. Fungsi Metode Make a Match	17

4. Langkah – langkah Penggunaan Metode Make aMatch	vi
5. Keunggulan dan Kelemahan Metode Make a Match	18
6. Karakteristik Metode Make a Match	19
E. Pembelajaran Matematika	20
1. Pengertian Matematika	20
2. Tujuan Matematika	21
3. Manfaat Matematika	22
F. Asal Usul Angka Romawi	23
1. Pengertian Bilangan Romawi	24
2. Membaca dan Menulis Bilangan Romawi	25
a. Merubah Bilangan Romawi Menjadi Sistem Desimal	26
b. Merubah Bilangan Romawi ke Angka Hindu	27
2.2. Kerangka Berpikir	29
2.3. Hipotesis Tindakan	30

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian	31
3.2. Subjek dan Objek Penelitian	31
3.3 Operasional Variabel	31
3.4 Desain Penelitian	32
3.5 Prosedur Penelitian	34
1. Siklus I	34
a. Penjajakan	34
b. Perencanaan	35
c. Tindakan	36
d. Pengamatan	37
e. Refleksi	37
f. Evaluasi	37
2. Siklus II	38
a. Perencanaan	38
b. Tindakan	38

c. Pengamatan	40
d. Refleksi	40
e. Evaluasi	40
f. Hasil Belajar	40
3.6 Pengumpulan Data	41
1. Tes	41
2. Lembar Observasi	41
3.7 Teknik Analisis Data	41
3.8 Jadwal Penelitian	43
a. Lokasi Penelitian	43
b. Jadwal dan Rencana Kegiatan	43
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	44
4.1 Deskripsi Lokasi Penelitian	44
4.2 Hasil Penelitian	45
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	93
5.1 KESIMPULAN	93
5.2 SARAN	94
DAFTAR PUSTAKA	96