

DAFTAR PUSTAKA

- Auliah, A., Makassar, U. N., dan Belajar, H. 2022. *PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN PROBLEM BASED LEARNING*. 2 (September), 57–65.
- Aulya, R. dan P. P. J. (2021). 3103-Article Text-7228-2-10-20220412. *MathEdu*, 4(3), 401–406.
- Belajar, H. (2023). *EFEKTIFITAS MODEL PEMBELAJARAN BERBASIS SPASIAL TERHADAP*. 6356, 161–165.
- Bunyamin, A. C., Juita, D. R., & Syalsiah, N. (2020). Penggunaan Kahoot Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Permainan Sebagai Bentuk Variasi Pembelajaran. *Gunahumas*, 3(1), 43–50. <https://doi.org/10.17509/ghm.v3i1.28388>
- Fauhah, H., dan Rosy, B. (2020). Analisis Model Pembelajaran Make A Match Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 9(2), 321–334. <https://doi.org/10.26740/jpap.v9n2.p321-334>
- Hotimah, Dinda Husnul. (2022). Teks Laporan Hasil Observasi. GUEPEDIA., 62-39-3827-427. https://www.google.co.id/books/edition/Teks_Laporan_Hasil_Observasi.
- History, A. (2023). Ciri dan tahapan *Problem Based Learning* 1 , 2 , 3 3. 11.
- Indrasara, P. A., Bahar, A., Astuti, N., dan ... (2023). Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran PBL terhadap Hasil Belajar Kognitif Choux Paste di SMKN 2 Mojokerto. *Jurnal Bintang ...*, 1(2). <https://ejurnal.stie-trianandra.ac.id/index.php/JUBPI/article/view/1424%0Ahttps://ejurnal.stie-trianandra.ac.id/index.php/JUBPI/article/download/1424/1186>
- Kelas, P., Di, I. I. I., Dasar, S., dan Blumai, S. E. I. (2023). 2495-Article Text-6457-1-10-20230214 (1). 3(9), 7765–7770.
- Mattawang, M. R., dan Syarif, E. (2023). Dampak Penggunaan Kahoot Sebagai Platform Gamifikasi Dalam Proses Pembelajaran. *Journal of Learning and Technology*, 2(1), 33–42. <https://doi.org/10.33830/jlt.v2i1.5843>
- Mayasari, A., Arifudin, O., dan Juliawati, E. (2022). Implementasi Model Problem Based Learning (Pbl) Dalam Meningkatkan Keaktifan Pembelajaran. *Jurnal Tahsinia*, 3(2), 167–175. <https://doi.org/10.57171/jt.v3i2.335>
- Meilasari, S., Damris M, D. M., dan Yelianti, U. (2020). Kajian Model Pembelajaran Problem Based Learning (PBL) dalam Pembelajaran di Sekolah. *BIOEDUSAINS:Jurnal Pendidikan Biologi Dan Sains*, 3(2), 195–207.

<https://doi.org/10.31539/bioedusains.v3i2.1849>

Minarti, I. B., Nurwahyunani, A., Anisa, L. N., Widodo, D. K., Kusumaningtyas, R. C., Septiani, F. D., Putri, O. D., Wijaya, A. ., dan Savitri, S. A. (2023). Pengaruh Model Pembelajaran PBL dalam Mengembangkan Berpikir Kritis, Keaktifan, dan Hasil Belajar Siswa. *Numbers : Jurnal Pendidikan Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam*, 1(3), 56–63.

Novita, N., S, I. T. A., dan Fatmi, N. (2023). Pengaruh Model Pembelajaran PBL dengan Media PhET Terhadap Hasil Belajar Kognitif Siswa. *Journal on Education*, 5(3), 6092–6100. <https://doi.org/10.31004/joe.v5i3.1375>

Putri, D. A. 2020. *Model Pembelajaran: Peningkatan Proses Pembelajaran*. 1–27.

Rachmawati Prasetyani, D., dan Sukirman, S. (2024). Analisis Penggunaan Kahoot! dalam Meningkatkan Keterlibatan, Efektivitas Pembelajaran, dan Pengalaman Belajar Siswa di Sekolah Menengah Kejuruan. *Journal on Education*, 6(4), 20783–20794. <https://doi.org/10.31004/joe.v6i4.6185>

Sakdah, M. S., Prastowo, A., dan Anas, N. (2021). Implementasi Kahoot Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Game Based Learning Terhadap Hasil Belajar dalam Menghadapi Era Revolusi Industri 4.0. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(1), 487–497. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i1.1845>

Saputra Andika dan Ovan., (2020). Pengembangan Aplikasi Berbasis Web untuk Menguji Validitas dan Reliabilitas Instrumen Penelitian. <https://books.google.co.id/books>

Sejati, A. E., Tarmizi, A., Karim, A., Sugiarto, A., dan Harianto, E. (2023). *Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar Geografi secara Daring : Studi Siswa SMA Negeri 1 Samaturu , Sulawesi Tenggara*. 4(1), 68–76. <https://doi.org/10.34312/jgej.v4i1.18863>

Sulolipu, A. A., Yahya, M., Rismawanti, E., dan Anas, M. (2023). Model Pembelajaran Dalam Implementasi Kurikulum Merdeka. *Jurnal Pengabdian Kolaborasi Dan Inovasi IPTEKS*, 1(5), 730–737. <https://doi.org/10.59407/jpki2.v1i5.118>

Supardi. (2017). *Statistik Penelitian Pendidikan*. PT Raja Grafindo Persada.

Wibowo, H. P., Nurliana, E., Aryanis, D. F., Nugroho, O. F., Studi, P., Guru, P., Dasar, S., dan Jeruk, K. (n.d.). *ANALISIS PEMANFAATAN MEDIA KAHOOT SEBAGAI INOVASI*. 9, 302–307.

Yusup, F. (2018). *UJI VALIDITAS DAN RELIABILITAS INSTRUMEN PENELITIAN KUANTITATIF*. 7(1), 17–23.