

## LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Skripsi ini diajukan oleh Mega Mustika Hasibuan, NIM 7203344024, Jurusan Pendidikan Ekonomi, Program Studi Pendidikan Administrasi Perkantoran Fakultas Ekonomi Universitas Negeri Medan



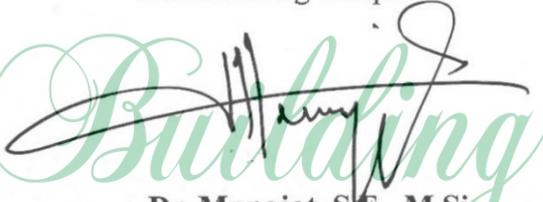
Telah Diperiksa dan Disetujui Untuk Diuji  
Pada Ujian Mempertahankan Skripsi

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Ekonomi

Medan, September 2024  
Pembimbing Skripsi

  
**Dr. Ainul Mardhiyah, SP., M.Si**

NIP. 197804182008012019

  
**Dr. Munajat, S.E., M.Si**

NIP. 196709222005011001



## PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Mega Mustika Hasibuan  
NIM : 7203344024  
Jurusan : Ekonomi  
Prodi : Pendidikan Administrasi Perkantoran  
Fakultas : Ekonomi

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang saya tulis dengan judul: “Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Game *QuizWhizzer* Terhadap Semangat dan Hasil Belajar Siswa Kelas XI MPLB Pada Mata Pelajaran Sarana dan Prasarana SMK Swasta PAB 8 Sampali T.A. 2024/2025” ini adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan pengambilan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai tulisan atau pikiran saya sendiri.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya tanpa adanya paksaan dari pihak manapun. Apabila dikemudian hari terbukti skripsi ini hasil jiplakan atau plagiat, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan saya.

Medan, 15 Oktober 2024

Hormat Saya,



Mega Mustika Hasibuan  
NIM. 7203344024

THE  
*Character*  
UNIVERSITY