

DAFTAR PUSTAKA

- Adini, N. A. S. 2021. *METODE BERMAIN PERAN; MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA DALAM PEMBELAJARAN IPS*. CV. DOTPLUS Publisher.
- Afifuddin, M. 2019. *Subjek-Subjek Algoritmik: Perspektif Sosiologi Tentang Dunia Digital*. Jejak Pustaka.
- Amin, dan Sumendap, L. Y. S. 2022. *Model Pembelajaran Kontemporer*. Pusat Penerbitan LPPM.
- Ani, J., Lumanauw, B., dan Tampenawas, J. L. A. 2021. Pengaruh Citra Merek, Promosi Dan Kualitas Layanan Terhadap Keputusan Pembelian Konsumen Pada E-Commerce Tokopedia Di Kota Manado the Influence of Brand Image, Promotion and Service Quality on Consumer Purchase Decisions on Tokopedia E-Commerce in Manado. *663 Jurnal EMBA*, 9(2), 663–674.
- Annisa, F. 2021. *METODE BERMAIN MENYAMBUNG KATA*. In *Pengaruh Metode Bermain Menyambung Kata Terhadap Kepercayaan Diri Anak Usia Dini Kelompok B TK Pembina Kecamatan Tinambung Kabupaten Polewali Mandar* (p. 84). Alphiandi.
- Ariani, M., Hardiyatno, D., dan Anam, H. 2024. *Metodologi Penelitian: Langkah Mudah Menulis Skripsi dan Tesis*. PT. RAJA GRAFINDO PERSADA - RAJAWALI PERS.
- Arikunto, S. 2019. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. PT Rineka Cipta.
- Arikunto, S. 2021. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan Edisi 3*. Bumi Aksara.
- Aruan, B. P., Pardede, M., dan Manalu, M. 2021. *HUBUNGAN PERHATIAN ORANG TUA DENGAN KEPERCAYAAN DIRI SISWA KELAS XI SMA N 1 KECAMATAN BINTANG BAYU KAABUPATEN SERDANG BEDAGAI T.A 2020/2021*. 35(3), 11.
- Diputra, I., dan Azis, M.(2022. *Karakter Kepribadian dan Efikasi Diri: Faktor Sukses Berwirausaha*. Jejak Pustaka.
- Djafar, F., Akolo, I. R., dan Pratama, A. R. 2024. *STATISTIKA PENDIDIKAN* (M. Suhardi dan R. P. Murtikusuma (eds.)). Penerbit PAI.

Esti, S., dan Djiwandon. 2016. *Psikologi Pendidikan*. Grasindo.

Faqih, M. 2016. *PENERAPAN METODE ROLE PLAYING PADA MATA PELAJARAN MENGOPERASIKAN PERALATAN TRANSAKSI DI LOKASI PENJUALAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS XI PEMASARAN 3 SMK NEGERI 1 SUKOHARJO TAHUN AJARAN 2019/2020*. June.

Juliyanto, F. P. 2019. *PENTINGNYA KEPERCAYAAN DIRI DAN MOTIVASI SOSIAL DALAM KEAKTIFAN MENGIKUTI PROSES KEGIATAN BELAJAR*. VIII(2), 70–87.

Junita, dkk. 2024. *Kurikulum Dan Pembelajaran Tantangan Perubahan Proses Pendidikan*. UMSU PRESS.

Kaharuddin, A. 2020. *Pembelajaran Inovatif dan Variatif* (Mutmainnah (ed.)). Pusaka Almaida.

Kertati, I., dkk. 2023. *MODEL DAN METODE PEMBELAJARAN INOVATIF ERA DIGITAL* (Efitra dan A. F. Amani (eds.)). PT. Sonpedia Publishing Indonesia.

Kertia, N. 2019. Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Role Playing untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas X AP1 Pada Pelajaran PPKn. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 2(1), 25. <https://doi.org/10.23887/jp2.v2i1.17604>

Krisnayanti, I. G. A. A. H., dan Wijaya, S. 2022. Pengaruh Kinerja Guru Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas 5 SD Mata Pelajaran Science Sekolah XYZ. *Jurnal Ilmiah Mandala Education*, 8(2), 1776–1785. <https://doi.org/10.58258/jime.v8i2.3313>

Lestari, P. P., dan Sucipto, A. 2022. *Strategi Pembelajaran Ekonomi*. PT. Teguh Ikhyak Properti Seduluran.

Maryam, dan Gainau. 2021. *Pengembangan Potensi Diri Anak dan Remaja*. PT. Kanisius.

Masitoh, S. 2023. *MENINGKATNYA HASIL BELAJAR SISWA DENGAN STRATEGI KOMPLEMENTER MELALUI MOTIVASI BELAJAR* (H. N. Tyas (ed.)). MEGA PRESS NUSANTARA.

Maulani, G., dan Septiani, S. 2024. *Evaluasi Pembelajaran* (A. C. Purnomo (ed.)). Sada Kurnia Pustaka.

- Miranda, I., Al Hakim, I., dan Wibowo, B. Y. 2019. Efektifitas Teknik Role Playing Untuk Meningkatkan Kepercayaan Diri Siswa Sma. *Edusentris*, 4(1), 1. <https://doi.org/10.17509/edusentris.v4i1.365>
- Mu'in. 2024. *LANGKAH TEPAT MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA MENGGUNAKAN VIDEO PEMBELAJARAN* (M. A. M. Islamiah dan M. Suhardi (eds.)).
- Munasih. 2023. *Metode Pembelajaran Bermain Peran: Peningkatan Motivasi dan Prestasi Belajar Sejarah*. CV. DOTPLUS Publisher.
- Pratiwi, I. 2021. Penerapan Metode Bermain Peran (*Role Playing*) Dalam Meningkatkan Keterampilan Berbicara Siswa Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas V SDN 526 Buntu Kamiri Kabupaten Luwu. *Doctoral Dissertation, Universitas Negeri Makassar*.
- Purnasari, N. 2021. *Metodologi Penelitian*. GUEPEDIA.
- Purwa Rahayu, H. 2023. PENGARUH METODE ROLE PLAY TERHADAP PENINGKATAN KEPERCAYAAN DIRI DAN HASIL BELAJAR SISWA. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 5–24.
- Rahmaniati, R. 2024. *MODEL – MODEL PEMBELAJARAN INOVATIF*. Uwais Inspirasi Indonesia.
- Rahmawati, A. P., dan Puspasari, D. 2020. Penerapan Metode Pembelajaran *Role Playing* untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Administrasi Humas dan Keprotokolan di SMKN Mojoagung. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 8(2), 227–240. <https://doi.org/10.26740/jpap.v8n2.p227-240>
- Rozy, A. F. 2023. Pengaruh Metode Pembelajaran *Role Playing* Dalam Meningkatkan Kemampuan Komunikasi Dan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ips. *Etheses UIN Malang*, 1(9), 1–10. <https://repositorio.ufsc.br/xmlui/bitstream/handle/123456789/167638/341506.pdf?sequence=1&isAllowed=y%0Ahttps://repositorio.ufsm.br/bitstream/handle/1/8314/LOEBLEIN%2C> LUCINEIA CARLA.pdf?sequence=1&isAllowed=y%0Ahttps://antigo.mdr.gov.br/saneamento/proees
- Safitri, I., Lestarani, D., dan Akbarini, N. R. 2024. *TEORI PENGUKURAN DAN EVALUASI* (E. Istiyono dan Widiastuti (eds.)). CV. Ruang Tutor.

- Saparuddin. 2022. *Inovasi Pembelajaran*. CV. Jejak Publisher.
- Simatupang, H. 2019. *Strategi Belajar Mengajar Abad Ke-21*. Pustaka Media Guru.
- Suciati, W. 2016. *Kiat Sukses Melalui Kecerdasan Emosional dan Kemandirian Belajar*. Rasibook.
- Sudjana. 2018. *Metode Statistika (III)*. Tarsito.
- Sugiarto. 2021. *Mendongkrak Hasil Belajar Matematika Menggunakan PBL Berbantuan GCA*. Jejak Pustaka.
- Sugiyono. 2022. *BUKU AJAR METODOLOGI PENELITIAN*. Feniks Muda Sejahtera.
- Sugiyono. 2022. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Pradina Pustaka.
- Tracy, B. 2021. *Kekuatan Kepercayaan Diri*. Pinang.
- Ulfah, U., dan Arifudin, O. 2021. Pengaruh Aspek Kognitif, Afektif, Dan Psikomotor Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik. *Jurnal Al-Amar (JAA)*, 2(1), 6. <http://ojs-steialamar.org/index.php/JAA/article/view/88>
- Unaradjan, D. D. 2019. *Metode Penelitian Kuantitatif* (K. Sihotang (ed.)). Penerbit Unika Atma Jaya Jakarta.
- Venny Astriani, D. 2018. Pengaruh Model *Role Playing* Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V SD NEGERI 05 Indralaya Pada Tema Peristiwa Dalam Kehidupan. *Jurnal Inovasi Sekolah Dasar*, 5(2), 95–111.
- Wibowo, F. 2022. *Ringkasan Teori-Teori Dasar Pembelajaran*. GUEPEDIA.
- Widyarini, N. 2018. *Kunci Pengembangan Diri*. Elex Media Komputindo.
- Yudiyanto, M., dkk. 2024. *STRATEGI MEMBANGUN PERCAYA DIRI PESERTA DIDIK*. CV. Intake Pustaka.