

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Dari hasil dan evaluasi yang telah dilakukan dan sesuai dengan hasil-hasil yang diperoleh diatas, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Komunikasi Interpersonal ( $X_1$ ) berpengaruh signifikan terhadap Prestasi Belajar (Y) pada Mata Pelajaran Otomatisasi Tata Kelola Kepegawaian di SMK Negeri 6 Medan T.A 2023/2024. Hasil ini ditunjukkan dengan perolehan nilai  $T^{hitung}$  sebesar 13,278 dan  $T^{tabel}$  sebesar 1,672 ( $T^{hitung} > T^{tabel}$ ) serta nilai signifikansi perhitungan yang bernilai  $0,000 < 0,050$ .
2. Kemandirian Belajar ( $X_2$ ) berpengaruh signifikan terhadap Prestasi Belajar (Y) pada Mata Pelajaran Otomatisasi Tata Kelola Kepegawaian di SMK Negeri 6 Medan T.A 2023/2024. Hasil ini ditunjukkan dengan perolehan nilai  $T^{hitung}$  sebesar 4,719 dan  $T^{tabel}$  sebesar 1,672 ( $T^{hitung} > T^{tabel}$ ) serta nilai signifikansi perhitungan yang bernilai  $0,000 < 0,050$ .
3. Komunikasi Interpersonal ( $X_1$ ) dan Kemandirian Belajar ( $X_2$ ) berpengaruh secara simultan terhadap Prestasi Belajar (Y) pada Mata Pelajaran Otomatisasi Tata Kelola Kepegawaian di SMK Negeri 6 Medan T.A 2023/2024. Hasil ini ditunjukkan dengan perolehan nilai  $F^{hitung}$  sebesar 330,739 dan  $F^{tabel}$  sebesar 3,16 ( $F^{hitung} \geq F^{tabel}$ ), maka dapat disimpulkan bahwa hipotesis diterima.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan diatas, maka penulis mencoba memberi saran-saran bagi SMK Negeri 6 Medan sebagai berikut :

1. Bagi guru, diharapkan untuk dapat meningkatkan prestasi belajar siswa dengan menjalin komunikasi yang baik dengan siswa baik di dalam kelas maupun luar kelas.
2. Bagi siswa, diharapkan mampu meningkatkan prestasi belajarnya melalui kesadaran diri sendiri untuk mengatur pola pikir dan pola belajar dengan tujuan belajar yang lebih baik.
3. Bagi peneliti, diharapkan untuk peneliti selanjutnya untuk melakukan penelitian dengan populasi yang lebih luas yang berkaitan dalam mempengaruhi prestasi belajar siswa.

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY