

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang dilaksanakan, diperoleh simpulan sebagai berikut.

- 1) Proses penelitian dan pengembangan bahan ajar materi teks negosiasi berbantuan aplikasi *anyflip* pada siswa kelas X SMA Swasta Gajah Mada Medan dengan model ADDIE, yaitu analisis (*analysis*), desain (*design*), pengembangan (*development*), implementasi (*implementation*), dan evaluasi (*evaluation*). Bahan ajar yang telah diproduksi di validasi oleh ahli materi, ahli desain dan guru Bahasa Indonesia. Hasil uji validasi diperoleh rerata persentase penilaian validator materi dari 74,36% setelah perbaikan bahan ajar menjadi 80,48% dengan kriteria sangat layak, rerata persentase penilaian validator desain dari 77,69% setelah perbaikan bahan ajar menjadi 81,53% dengan kriteria sangat layak, dan rerata persentase penilaian guru bahasa Indonesia 85% dengan kriteria sangat layak. Selanjutnya, hasil uji repon siswa diperoleh rerata persentase penilaian adalah 84,94% dengan kriteria sangat baik.
- 2) Bentuk produk bahan ajar dapat diakses secara bebas dengan menggunakan gawai yang terkoneksi internet pada laman <http://anyflip.com/zkwwv/zhul/>, tampilan terdiri atas: (1) *cover*, (2) identitas dan kata pengantar, (3) petunjuk penggunaan dan daftar isi, (4) KI, KD, indikator pencapaian kompetensi, dan peta konsep, (5) tujuan

pembelajaran dan bagian I, (6) kegiatan pembelajaran 1 dan tugas, (7) tugas dan kegiatan pembelajaran 2, (8) tugas dan kegiatan pembelajaran 3, (9) tugas, (10) kegiatan pembelajaran 4, (11) rangkuman dan latihan soal, (12) latihan soal dan pedoman penskoran, (13) refleksi dan bagian II, (14) kegiatan pembelajaran 1, (15) kegiatan pembelajaran 1 dan kegiatan pembelajaran 2, (16) kegiatan pembelajaran 2, (17) rangkuman dan latihan soal, (18) latihan soal dan pedoman penskoran, (19) pedoman penskoran dan refleksi, (20) glosarium dan daftar pustaka.

5.2 Saran

Berdasarkan simpulan di atas, adapun saran dari penelitian pengembangan bahan ajar materi teks negosiasi berbantuan aplikasi *anyflip* adalah berikut.

- 1) Bagi siswa, bahan ajar materi teks negosiasi berbantuan aplikasi *anyflip* diharapkan dapat dimanfaatkan siswa sebagai sumber belajar mengevaluasi dan menyusun teks negosiasi.
- 2) Bagi guru, bahan ajar materi teks negosiasi berbantuan aplikasi *anyflip* diharapkan dapat digunakan guru kelas X pada saat proses kegiatan belajar mengajar bahasa Indonesia.
- 3) Bagi peneliti selanjutnya, diharapkan peneliti mengembangkan bahan ajar berbantuan aplikasi *anyflip* pada teks yang terdapat di mata pelajaran bahasa Indonesia kelas X.