

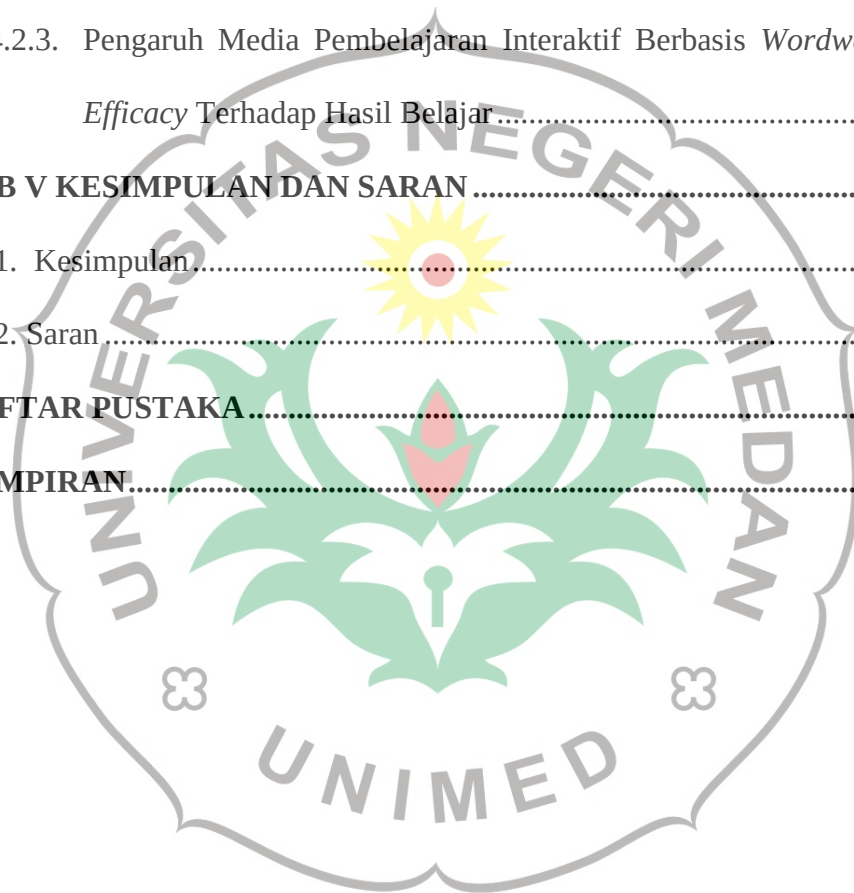
DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	7
1.3. Batasan Masalah.....	8
1.4. Rumusan Masalah.....	8
1.5. Tujuan Penelitian	9
1.6. Manfaat Penelitian	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	11
2.1. Kerangka Teoritis	11
2.1.1. Media Pembelajaran.....	11
2.1.1.1. Pengertian Media Pembelajaran.....	11
2.1.1.2. Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran.....	12
2.1.1.3. Media Pembelajaran Interaktif.....	13
2.1.2. Aplikasi <i>Wordwall</i>	15
2.1.2.1. Kelebihan dan Kelemahan Aplikasi <i>Wordwall</i>	17
2.1.2.2. Langkah-langkah Penggunaan Aplikasi <i>Wordwall</i> Berbasis Web.....	18
2.1.3. <i>Self Efficacy</i>	22

2.1.3.1. Sumber <i>Self Efficacy</i>	23
2.1.3.2. Dimensi-Dimensi <i>Self Efficacy</i>	24
2.1.3.3. Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi <i>Self Efficacy</i>	26
2.1.4. Hasil Belajar.....	27
2.1.4.1. Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar.....	28
2.1.4.2. Hasil Belajar Administrasi Umum.....	29
2.2. Penelitian Relevan.....	31
2.3. Kerangka Berpikir.....	34
2.4. Hipotesis.....	35
BAB III METODEODOLOGI PENELITIAN.....	36
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian.....	36
3.1.1. Tempat Penelitian.....	36
3.1.2. Waktu Penelitian.....	36
3.2. Populasi dan Sampel Penelitian.....	36
3.3.Desain Penelitian.....	37
3.4. Definisi Operasional.....	38
3.5. Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen Penelitian.....	40
3.5.1. Teknik Pengumpulan Data.....	40
3.5.2. Instrumen Penelitian.....	41
3.5.2.1. Uji Validitas.....	44
3.5.2.2. Uji Reliabilitas.....	45

3.5.2.3. Tingkat Kesukaran	46
3.5.2.4. Uji Daya Pembeda.....	47
3.6. Teknik Analisa Data.....	48
3.6.1. Uji Normalitas.....	49
3.7. Uji Hipotesis	49
3.7.1. Uji Anava Dua Jalur (<i>Two Way Anava</i>)	49
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN.....	51
4.1. Hasil Penelitian	51
4.1.1. Uji Instrumen Penelitian	51
4.1.1.1. Uji Validasi Tes Hasil Belajar dan Angket <i>Self Efficacy</i>	52
4.1.1.2. Uji Reliabilitas Tes Hasil Belajar dan Angket <i>Self Efficacy</i>	54
4.1.1.3. Tingkat Kesukaran.....	56
4.1.1.4. Uji Daya Beda Tes Hasil Belajar.....	57
4.1.2. Analisis Data Hasil Penelitian	58
4.1.2.1. <i>Pretes</i> dan <i>Posttes</i> Hasil Belajar.....	58
4.1.2.2. Hasil Angket <i>Self Efficacy</i>	60
4.1.2.3. Analisis Hasil <i>Posttest</i> Berdasarkan <i>Self Efficacy</i>	60
4.1.2.4. Uji Normalitas Data.....	64
4.1.3. Uji Hipotesis	66
4.1.3.1. Uji <i>Two Way Anava</i>	66
4.1.3.1.1. Hipotesis Pertama.....	67
4.1.3.1.2. Hipotesis Kedua.....	67
4.1.3.1.3. Hipotesis Ketiga	66
4.2. Hasil Pembahasan	69

4.2.1. Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif Berbasis <i>Wordwall</i> Terhadap Hasil Belajar	69
4.2.2. Pengaruh <i>Self Efficacy</i> Terhadap Hasil Belajar Siswa	70
4.2.3. Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif Berbasis <i>Wordwall</i> dan <i>Self Efficacy</i> Terhadap Hasil Belajar	72
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	74
5.1. Kesimpulan.....	74
5.2. Saran.....	73
DAFTAR PUSTAKA	75
LAMPIRAN	80



THE *Character Building*
UNIVERSITY