

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengembangan dan penelitian pengembangan instrumen evaluasi berbasis *wizer.me* dapat peneliti simpulkan sebagai berikut:

1. Penelitian ini memperoleh hasil uji kelayakan dari validator ahli yaitu ahli media memperoleh skor 85% dengan kriteria sangat layak, ahli materi memperoleh skor 90% dengan kriteria sangat layak, dan praktisi pembelajaran sebesar 83% dengan kriteria sangat layak. Hal ini bermakna bahwa produk yang dikembangkan dapat sudah layak digunakan sebagai instrumen evaluasi di SMA Negeri 1 Batang Kuis.
2. Dari hasil angket respon siswa diperoleh skor 82% dengan kriteria sangat praktis, dan penilaian dari praktisi pembelajaran dengan skor 95% dengan kriteria sangat praktis. Hal ini bermakna bahwa produk yang peneliti kembangkan dibutuhkan oleh sekolah SMA Negeri 1 Batang Kuis selaku inovasi dalam melakukan evaluasi dalam pembelajaran karena dapat membantu guru dalam mengevaluasi siswa dan mempermudah guru untuk menilai siswa.
3. Penelitian ini memperoleh uji efektivitas dari hasil belajar siswa kelas kontrol sebesar 80% sedangkan hasil belajar kelas eksperimen sebesar 67%. Hal ini bermakna bahwa terjadi peningkatan hasil belajar siswa yang

menggunakan instrumen evaluasi berbasis *wizer.me* dengan siswa yang tidak menggunakan instrumen evaluasi berbasis *wizer.me*.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan yang telah dijelaskan, saran yang diajukan dalam penelitian ini adalah:

1. Instrumen evaluasi berbasis *wizer.me* dapat digunakan sekolah untuk meningkatkan hasil belajar ekonomi. Penyebaran produk ini tetap memperhatikan karakteristik siswa agar penyebaran produk bermanfaat.
2. Guru dapat membuat instrumen evaluasi tambahan menggunakan *wizer.me* dengan materi yang berbeda.

Aplikasi *wizer.me* merupakan aplikasi yang praktis digunakan sebagai alat evaluasi dan dapat digunakan guru karena hasil kuis dari siswa dapat disimpan dan di download.