

**PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN *PROBLEM BASED LEARNING*
BERBANTUAN *GAME* EDUKASI *WORDWALL* TERHADAP HASIL
BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN OTK HUMAS
DAN KEPROTOKOLAN KELAS XI DI SMKN 6
MEDAN T.A. 2023/2024**

SKRIPSI

*Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan*

Oleh

AMANDA EKA LISTY

7201144009



**FAKULTAS EKONOMI
UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
2024**