

ABSTRAK

Adinda Mutiara Barus NIM 7202344001 “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Canva Dengan Metode Kasus Untuk Melatih Kemampuan Pemecahan Masalah Dan Berpikir Kritis Siswa Pada Materi Komunikasi Di Tempat Kerja Kelas XI MPLB SMKN 1 Medan”

Penelitian ini dilakukan untuk mengembangkan dan menghasilkan sebuah produk. Produk yang dikembangkan adalah media pembelajaran berbasis *Canva* dengan metode kasus. Penelitian ini bertujuan menghasilkan video pembelajaran yang dapat melatih kemampuan pemecahan masalah dan berpikir kritis siswa pada materi komunikasi di tempat kerja kelas XI MPLB di SMKN 1 Medan. Pengembangan media pembelajaran dilakukan melalui lima tahap dengan model pengembangan ADDIE, yaitu : Analisis, Perancangan, Pengembangan, Implementasi, dan Evaluasi. Media pembelajaran ini telah divalidasi dan direvisi, kemudian dilakukan tahap penerapan uji coba. Sampel pada tahap uji coba berjumlah 49 siswa melalui tiga tahap uji coba yang dilaksanakan di SMK Negeri 1 Medan. Subjek penelitian ini melibatkan satu orang ahli materi dan satu orang ahli media. Hasil validasi media sebesar 88,33% dengan kategori "sangat valid", validasi ahli materi memperoleh skor sebesar 90,37% dengan kategori "sangat valid." Kemudian Angket respon siswa mendapatkan rata-rata skor 88,08% dengan kategori "sangat baik". Pada Hasil analisis N-Gain, diperoleh nilai rata-rata sebesar 0,82 dengan kategori "tinggi". Berdasarkan skor dari angket pengamatan guru terhadap siswa memperoleh persentase ketercapaian sebesar 80,00% dengan kategori "sangat baik." Dengan demikian, pengembangan media pembelajaran berbasis *Canva* dengan metode kasus dapat meningkatkan kemampuan berpikir analitis siswa. Sehingga dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis *Canva* dengan metode kasus efektif dalam melatih kemampuan pemecahan masalah dan berpikir kritis siswa.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, Canva, Metode Kasus, Kemampuan Pemecahan Masalah, Berpikir kritis.

ABSTRACT

Adinda Mutiara Barus NIM 7202344001 "Development Of Canva-Based Learning Media With Case Method To Train Students' Problem Solving And Critical Thinking Skills On Communication Material In The Workplace Class XI MPLB SMK Negeri 1 Medan"

This research was conducted to develop and produce a product. The product developed is an interactive learning media Canva-based learning media with case method. This research aims to produce a learning video that can train students' problem solving and critical thinking skills on problem solving and critical thinking skills of students on workplace communication material in class XI MPLB at SMKN 1 Medan. Development of learning media development is carried out through five stages with the ADDIE development model, is: Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation. Interactive learning media This interactive learning media has been validated and revised, then carried out the stage of stage of trial application. The sample at the trial stage amounted to 49 students through three stages. trial phase which was carried out at SMK Negeri 1 Medan. The subject of this research involved one material expert and one media expert. The result of media validation media validation results amounted to 88.33% with the category "very valid", material expert validation obtained a score of 90.37% with the category "very valid". The material expert validation obtained a score of 90.37% with the category "very valid." Then the student response questionnaire gets an average score of 88.08% with a category of "very good" category "very good". In the N-Gain analysis results, the average of 0.82 with the category "high". Based on the score from the teacher observation questionnaire of students obtained a percentage of achievement 80.00% with the category "very good." Thus, development of Canva-based interactive learning media with the case method can improve students' analytical thinking skills. analytical thinking skills of students. So it can be concluded that the learning media based interactive learning media with case method is effective in training students' problem solving and critical thinking skills.

Keywords: Learning Media, Canva, Case Method, Problem Solving Ability, Critical Thinking.