

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>ix</b>

### **BAB. I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Rumusan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Manfaat Penelitian .....	6

### **BAB II TINJAUAN TEORITIS**

#### **2.1 KAJIAN PUSTAKA**

2.1.1 Pengertian Penguasaan Kosakata.....	8
2.1.2 Jenis-Jenis Penguasaan Kosakata.....	11
2.1.3 Jenis-Jenis Kosakata.....	12
2.1.4 Macam- Macam Penguasaan Kosakata.....	13
2.1.5 Manfaat Penguasaan Kosakata.....	14
2.1.6 Hakikat Metode Mengajar.....	15
2.1.7 Metode <i>Role Playing</i> .....	17

2.1.8 Langkah- Langkah metode <i>Role Playing</i> .....	20
2.2 KERANGKA KONSEPTUAL .....	21
2.3 HIPOTESIS TINDAKAN.....	22

### **BAB III METODE PENELITIAN**

3.1 Jenis Penelitian.....	24
3.2 Subjek Penelitian.....	24
3.3 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	24
3.4 Operasional Variabel Penelitian .....	25
3.5 Desain Penelitian.....	25
3.6 Prosedur Penelitian.....	26
3.7 Teknik Pengumpulan Data .....	31
3.8 Teknik Analisis Data.....	32
3.9 Jadwal Penelitian.....	35

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

4.1 Hasil Penelitian.....	36
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	68

### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1 Kesimpulan.....	72
5.2 Saran .....	73

DAFTAR PUSTAKA.....	75
---------------------	----

LAMPIRAN.....	77
---------------	----