

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Aplikasi <i>TikTok</i>	18
Gambar 2.2 Kerangka Berpikir Pengembangan Bahan Ajar Teks Anekdot.....	
Menggunakan Media <i>TikTok</i>	20
Gambar 3.1 Langkah Pengembangan Model 4D	22
Gambar 3.2 Prosedur Penelitian dan Pengembangan	22
Gambar 4.1 Cover Depan Video Pembelajaran.....	46
Gambar 4.2 Kompetensi Dasar	48
Gambar 4.3 Indikator Pencapaian Kompetensi	48
Gambar 4.4 Tampilan Video Pembelajaran.....	48
Gambar 4.5 Pembukaan Latihan Soal.....	49