

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul, Majid. 2013 . *Strategi Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Aisyah, Siti Dkk. 2020. *Bahan ajar sebagai bagian dalam kaian problematika pembelajaran bahasa Indonesia*. Jurnal Salaka. Vol 2 No.1
- Apriliana. 2016. *Penerapan Metode Blended dalam Pembelajaran Memproduksi Teks Anekdote pada Siswa Kelas X Smk Pakuan Lembang Bandung Barat . Jurnal Bahasa*. Vol 3 No.4
- Borg, W.R and Gall, M.D. 2003. *Educational Research: An Introduction 4th Edition*. London: Longman
- Chomsin S.Widodo dan Jasmadi. 2008. *Panduan Menyusun Bahan Ajar Berbasis Kompetensi*. Jakarta: Alex Media Komputindo.
- Damayanti, dkk .2017. *Pembelajaran Menulis Teks Anekdote Berpendekatan Saintifik dengan Model Pembelajaran Berbasis Proyek (Project Based Learning) Pada Siswa Kelas X Tata Kecantikan Kulit 1 Di SMK Negeri 2 Singaraja*. Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia Undiksha.
- Dick, W and L. Carey, J. O. Carey. 2005. *The systematic Design of Instruction*. New York : Logman.
- Gatot, S. 2008. *Bahan Ajar Tingkat Pemula Untuk Pelajar Jepang*. Tesis. UM: PPS.

Hannafin, M.J. and Peck, K.L. 1988. *The Design Development and Evaluation of Instructional Software*. Macmillan. Publishing Company, New York.

Heinich et al .2005. *Intruactional Technology and Media of Learning*. New Jersey: Meril Prentice Hall

Jazuli, Moh. Dkk. 2017. *Pengembangan Bahan Ajar Elektronik Berbasis Android Sebagai Media Interaktif*. Jurnal Pendidikan IPA. Vol 7 Jilid 2.

Kemendikbud. 2013. *Buku Siswa Bahasa Indonesia X Expresi Diri Dan Akademik*. Jakarta: Kemendikbud.

Kosasih, Engkos. 2013 . *Cerdas Berbahasa Indonesia Untuk SMA/MA Kelas X*. Bandung: Erlangga.

Meilani, Apit. 2016. *Pengembangan Bahan Ajar Memproduksi Teks Anekdote Bermuatan Nilai-Nilai Peduli Sosial dengan Pendekatan Saintifik Bagi Siswa Kelas X*. Universitas Negeri Semarang.

Nurdiyantoro, 2001. *Penelitian Pengajaran Bahasa dan Sastra*. Yogyakarta :BPFE

Pradotokusumo, Partini Sardjono. 2005. *Pengkajian Sastra*. Jakarta : PT. Gramedia Pustaka Umum

Rahmawati, Siska. 2018. *Fenomena Pengguna Aplikasi TikTok di Kalangan Mahasiswa Universitas Pasundan Bandung*. Institutional Repositories & Scientific Journals.

- Reiser, R.A., & Dempsey, J.V. 2007. *Trends and issues in instructional design and technology (2nd ed)*. Upper Saddle River: Pearson Merrill Prentice-Hall,.
- Rohmatin, Ririn Hajah. 2018. SKRIPSI. *Pengembangan Bahan Ajar Teks Anekdote Berbasis Kecakapan Personal untuk Siswa Kelas X Berdasarkan Kurikulum 2013 Revisi 2017*. Universitas Wijaya Kusuma Surabaya.
- Sadiman, Arief. 2012. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatan*. Jakarta: Raja Pers.
- Sadiman, Arief. 2014. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatan*. Jakarta: Raja Pers.
- Slamet. 2008. *Pengaruh Penerapan Kecakapan Hidup*. Universitas Pendidikan Indonesia
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Kuantitatif ,Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata. 2011. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Rosdakarya.
- Syahid, A. 2003. *Pengembangan Bahan Ajar Mata Kuliah Rancangan Pembelajaran Dengan Menerapkan Model Elaborasi*. Tesis. UM: PPS.

Thiagarajan. 1974. *Instructional Development for Training Teachers of Exceptional Children*. Washinton DC: National Center for Improvement Educational System.

Tim Cerdas Komunika. 2012. *Bahasa Indonesia Berbasis Pendidikan Karakter untuk SMA/MA kelas X*. Bandung : Yrama Widya.

Utami, Sri. 2018. *Pengembangan Bahan Ajar Teks Anekdote Untuk Sekolah Menengah Kejuruan Kelas X*. BRILIANT: Jurnal Riset dan Konseptual.

