

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	8
1.3. Pembatasan Masalah.....	9
1.4. Rumusan Masalah.....	10
1.5. Tujuan Penelitian	10
1.6. Manfaat Penelitian	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	14
2.1. Kajian Teoretis	14
2.1.1. Media Pembelajaran	14
2.1.2. Media Pembelajaran Interaktif.....	17
2.1.3. Model <i>Discovery Learning</i>	19
2.1.4. Rancangan kegiatan pembelajaran Dasar-Dasar Teknik Jaringan Komputer dan Telekomunikasi dengan model pembelajaran <i>Discovery Learning</i>	24
2.1.5 Mata Pelajaran Dasar-Dasar Teknik Jaringan Komputer dan Telekomunikasi.....	26
2.1.6. Aplikasi Pendukung Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif..	28
2.2. Penelitian yang relevan	30
2.3. Kerangka Berpikir.....	33
2.4. Desain Produk.....	35
BAB III METODE PENELITIAN	37
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian.....	37

3.2.	Subjek dan Objek Penelitian.....	37
3.3.	Model Pengembangan.....	38
3.4.	Prosedur Penelitian	41
3.5.	Bahan dan Instrument Penelitian	50
3.5.1.	Bahan Penelitian.....	51
3.5.2.	Instrumen Penelitian.....	51
3.6.	Teknik Analisis Data.....	56
BAB IV	PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	67
4.1.	Deskripsi Produk Hasil Pengembangan.....	67
4.1.1.	Hasil Tahap Analisis (<i>Analysis</i>).....	68
4.1.2.	Hasil Tahap Desain (<i>Design</i>)	69
4.1.3.	Hasil <i>Development</i>	69
4.1.4.	Hasil <i>Implementation</i>	91
4.1.5.	Hasil <i>Evaluation</i>	92
4.2.	Pembahasan dan Temuan Penelitian.....	99
4.3.	Keterbatasan Penelitian.....	105
BAB V	PENUTUP.....	106
5.1.	Kesimpulan	106
5.2.	Implikasi	107
5.3.	Saran	108
DAFTAR PUSTAKA.....		109
LAMPIRAN.....		112