

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian tentang pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis *Discovery Learning* pada mata pelajaran Dasar-Dasar Teknik Jaringan Komputer dan Telekomunikasi di SMK Swasta Rahmat Islamiyah dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Media pembelajaran interaktif berbasis *Discovery Learning* yang dikembangkan menyajikan pengalaman belajar yang menyenangkan serta memperkuat pemahaman siswa tentang Dasar-Dasar Teknik Jaringan Komputer dan Telekomunikasi, khususnya dalam materi praktik dan konfigurasi penyambungan kabel (*crimping*). Dengan menggunakan platform berbasis Android, media pembelajaran ini memudahkan akses bagi peserta didik, sehingga dapat digunakan dengan mudah melalui berbagai perangkat.

Hal ini menjadikannya solusi pembelajaran yang fleksibel dan efektif. Produk akhir ini tersedia dalam format file .apk untuk perangkat Android, memungkinkan akses langsung melalui smartphone masing-masing peserta didik.

2. Kelayakan pada media pembelajaran interaktif berbasis *Discovery Learning* pada mata pelajaran Dasar-Dasar Teknik Jaringan Komputer dan Telekomunikasi di SMK Swasta Rahmat Islamiyah memperoleh hasil sangat

layak dengan nilai **4,75** untuk uji kelayakan materi dan **4,20** untuk uji kelayakan media.

3. Akseptabilitas pengguna pada media pembelajaran interaktif berbasis *Discovery Learning* pada mata pelajaran Dasar-Dasar Teknik Jaringan Komputer dan Telekomunikasi di SMK Swasta Rahmat Islamiyah memperoleh hasil akseptabilitas tinggi dengan nilai **3,82**.
4. Efektivitas media pembelajaran interaktif berbasis *Discovery Learning* pada mata pelajaran Dasar-Dasar Teknik Jaringan Komputer dan Telekomunikasi di SMK Swasta Rahmat Islamiyah telah diuji menggunakan N-Gain oleh 26 peserta didik dari kelas X TKJ 2. Hasilnya menunjukkan N-Gain sebesar **0,7**, yang termasuk kategori sedang. Dalam persentase, skor N-Gain mencapai **70%**, menandakan efektivitas yang signifikan.

5.2. Implikasi

Perubahan kebijakan dari Kurikulum 2013 ke Kurikulum Merdeka telah membawa dampak signifikan dalam suasana pembelajaran di SMK Swasta Rahmat Islamiyah. Melalui Kurikulum Merdeka, guru memiliki tanggung jawab untuk merancang media pembelajaran mereka sendiri. Penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis *Discovery Learning* yang memberikan keberagaman dan fleksibilitas dalam pembelajaran, sehingga peserta didik tidak merasa bosan dan suasana kelas menjadi lebih hidup.

Dengan suasana yang lebih menyenangkan dan interaktif, dapat meningkatkan pemahaman pembelajaran, terutama pada materi praktik seperti konfigurasi penyambungan kabel. Media ini, yang dikembangkan dalam format

.apk untuk perangkat Android, memungkinkan peserta didik untuk mengakses materi melalui smartphone mereka, sehingga memberikan fleksibilitas yang lebih besar dalam pembelajaran. Berdasarkan hasil evaluasi terhadap materi dan media pembelajaran, media ini dinyatakan sangat layak untuk digunakan dan diterima dengan baik oleh peserta didik di SMK Swasta Rahmat Islamiyah. Dengan demikian, media pembelajaran ini diharapkan dapat memberikan kontribusi dalam peningkatan hasil belajar siswa.

5.3. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dari pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis *Discovery Learning* pada mata pelajaran Dasar-Dasar Teknik Jaringan Komputer dan Telekomunikasi di SMK Swasta Rahmat Islamiyah, terdapat beberapa saran yang dapat diberikan:

1. Peneliti berharap bahwa media pembelajaran interaktif berbasis *Discovery Learning* yang telah dikembangkan ini dapat dimanfaatkan secara baik oleh siswa untuk membantu proses pembelajaran mereka.
2. Disarankan kepada peneliti selanjutnya untuk melanjutkan penelitian ini dengan mengembangkan media pembelajaran yang lebih baik lagi.