

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Furqansyah, Y. A., Yuliani, H., & Syar, N. I. (2021). Analisis Kebutuhan Pengembangan Media E- Learning Berbasis Telegram Pada Pokok Bahasan Hukum Newton di SMP. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika*, 5(1), 62. <https://doi.org/10.20527/jipf.v5i1.2718>
- Amalia, L. R. N., & Ekohariadi. (2022). *PENGEMBANGAN MOBILE LEARNING BERBASIS TELEGRAM BOT TERHADAP PRESTASI BELAJAR DASAR-DASAR MULTIMEDIA KELAS X JURUSAN DESAIN KOMUNIKASI VISUAL DI SMKN 1 JABON*.
- Anglano, C., Canonico, M., & Guazzone, M. (2020). Forensic analysis of Telegram Messenger on Android smartphones. *Digital Investigation*, 23, 31–49. <https://doi.org/10.1016/j.diin.2017.09.002>
- Branch, R. M. (2010). Instructional design: The ADDIE approach. In *Instructional Design: The ADDIE Approach*. Springer US. <https://doi.org/10.1007/978-0-387-09506-6>
- Faki, N., & Anistyasari, Y. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Bot Api Media Sosial Telegram Pada Mata Pelajaran Informatika Di SMAN 9 Surabaya. *Jurnal IT-Edu*, 9(2), 147–152.
- Fitriansyah, F., & Aryadillah. (2020). Penggunaan Telegram Sebagai Media Komunikasi Dalam Pembelajaran Online. *Humaniora Bina Sarana Informatika*, 20(2), 111–117.
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Harahap, T. K., Tahrim, T., Anwari, A. M., & Masdiana. (2021). *MEDIA PEMBELAJARAN (Pertama)*. TAHTA MEDIA GROUP.
- Hendrizar, Jendriadi, & Zein, R. (2021). *Pengembangan Model Pembelajaran Discovery Learning* (T. K. Fayakun, Ed.; Pertama). Kun Fayakun.
- Maulana, B., Siregar, R., Supriadi, Efendi, M. M., Firdaus, K., & Sinaga, T. (2024). RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE LEARNING UNTUK MODIFIKASI PERILAKU PADA ANAK BERKEBUTUHAN KHUSUS. *Jurnal TIK Dalam Pendidikan*, 11(2), 86-92. <https://doi.org/10.24114/jtikp.v11i2.66797>
- Megasyani Anaperta, Nadya Nadya, Wahyu Irsya Aditya, & M.Ikhsan Rusdi. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Pembelajaran Berbasis

- Discovery Learning Menggunakan E-Modul Kelas X TKJ Pada Mata Pelajaran Dasar Kejuruan SMK 3 Padang. *Jurnal Publikasi Teknik Informatika*, 3(1), 21–28. <https://doi.org/10.55606/jupti.v3i1.2495>
- Mushthofa, Wahyono, Asfarian, A., Ramadhan, D. A., & Pratiwi, H. (2021). *Informatika untuk SMA Kelas X* (Cetakan Pertama). Pusat Kurikulum dan Perbukuan.
- Nufusula, R., & Susanto, A. (2020). Rancang Bangun Chat Bot Pada Server Pulsa Menggunakan Telegram Bot API. *Journal of Information System*, 80–88.
- Pristiwanti, D., Badariah, B., Hidayat, S., & Dewi, R. S. (2022). Pengertian Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4(2022), 7911–7915.
- Purwaningsih, I., Oktariani, Hernawati, L., Wardarita, R., & Utami, P. I. (2022). Pendidikan Sebagai Suatu Sistem. *Jurnal Visionary: Penelitian Dan Pengembangan Dibidang Administrasi Pendidikan*, 10(1), 21–26.
- Rasyida, R., Ali Nurdin, E., & Rasim. (2023). Pembelajaran Berbasis Metaverse – Virtual Reality Menggunakan Spatial.io dengan Model Discovery Learning untuk Meningkatkan Pemahaman dan Minat Siswa . *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(2), 15875–15883.
- Santosa, D. Y., Wahyuni, D. S., Wayan, P., & Suyasa, A. (2022). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS DISCOVERY LEARNING PADA MATA PELAJARAN DASAR-DASAR KULINER KELAS X DI SMK NEGERI 2 SINGARAJA. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 11(3).
- Soeroso, H., Arfianto, A. Z., Mayangsari, N. E., & Taali, M. (2017). Penggunaan Bot Telegram Sebagai Announcement System pada Intansi Pendidikan. *Seminar MASTER 2017 PPNS*, 45–48.
- Subiyantoro, A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Dengan Bot Api Aplikasi Telegram Pada Mata Pelajaran PPKN Di SMAN 12 Surabaya. *Kajian Moral Dan Kewarganegaraan*, 08(03), 856–870.
- Subkhan, E. (2012). Paradigm Shifts on Educational Technology and its Possibilities for Transformative Action. *Journal Curriculum and Educational Technology Department*, 483–490.
- Tatta, O. :, & Daulae, H. (2019). LANGKAH-LANGKAH PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MENUJU PENINGKATAN KUALITAS PEMBELAJARAN. In *Forum Paedagogik* (Vol. 11).

Tennyson, R. D. (2010). Historical Reflection on Learning Theories and Instructional Design. In *CONTEMPORARY EDUCATIONAL TECHNOLOGY* (Issue 1).

Wahyono, Mushthofa, Asfarian, A., & Pratiwi, H. (2021). *Buku Panduan Guru INFORMATIKA* (Cetakan Pertama). Pusat Kurikulum dan Perbukuan.

Zulkarnain, M. A., Raharjo, M. F., Olivya, M., Elektro, J. T., Negeri, P., & Pandang, U. (2020). Perancangan Aplikasi Chatbot Sebagai Media E-Learning Bagi Siswa. *Elektron Jurnal Ilmiah*, 12.

