

## BAB V

### KESIMPULAN

#### 5.1. Kesimpulan

Hasil dari penelitian dan pengembangan media pembelajaran berbasis android untuk mata pelajaran informatika di kelas X di SMKS PAB 2 Helvetia adalah sebagai berikut:

1. Media pembelajaran berbasis android yang digunakan oleh siswa kelas X di Jurusan MPLB SMKS PAB 2 Helvetia menerima penilaian “Layak” dari ahli materi (3,96) dan ahli media (4,08). Dengan demikian, evaluasi memperlihatkan bahwa media pembelajaran berbasis android layak untuk digunakan dalam mata pelajaran Informatika Kelas X di SMKS PAB 2 Helvetia.
2. Menurut angket akseptabilitas pengguna. Yang menerima penilaian sangat tinggi dengan skor 4,50, dengan demikian, evaluasi menunjukkan bahwa media pembelajaran berbasis android layak untuk digunakan dalam mata pelajaran Informatika Kelas X di SMKS PAB 2 Helvetia.
3. Menurut angket respon minat belajar siswa, yang menerima skor 0,71 dan termasuk dalam kategori peningkatan tinggi, Media pembelajaran berbasis android dapat menarik minat siswa untuk belajar. Dengan demikian, dapat diambil kesimpulan bahwa Media ini layak dan efektif untuk membantu siswa dalam kegiatan belajar di kelas.

## 5.2. Implikasi

Hasil penelitian dan pengembangan Media pembelajaran berbasis android pada mata pelajaran Informatika kelas X di SMKS PAB 2 Helvetia menghasilkan hasil sebagai berikut:

1. Media pembelajaran berbasis *android* yang dikembangkan layak dipikirkan sebagai salah satu sumber belajar mandiri yang dapat dipakai dalam proses belajar di kelas maupun di rumah.
2. Media pembelajaran berbasis android yang telah dikembangkan sudah layak dan efektif dan dapat dibilang sebagai Media interaktif karena berisi materi, gambar, video, dan latihan yang menarik, yang membuat pembelajaran lebih menyenangkan.
3. Media pembelajaran berbasis *android* yang dikembangkan memiliki beberapa fitur unggulan seperti fitur game pilihan gambar dan game tebak gambar. Fitur yang disediakan oleh Media pembelajaran berbasis android dapat menambah pengalaman belajar siswa dan memberikan kesempatan siswa belajar dengan menggunakan teknologi baru.
4. Penerapan Media pembelajaran berbasis *android* memerlukan persiapan murid untuk melakukan pembelajaran dengan Media baru secara mandiri sehingga siswa akan mendapatkan hasil belajar yang maksimal, bila menerapkan Media pembelajaran berbasis android secara maksimal pula.

### 5.3. Saran

Berdasarkan kesimpulan dan implikasi diatas, saran yang dapat peneliti berikan untuk pembaca maupun peneliti selanjutnya yaitu:

1. perlu penelitian lanjutan untuk dapat mengembangkan Media yang bisa digunakan di semua platform seperti *windows mobile* dan *IOS* sehingga tidak hanya terpaku pada android saja.
2. Penelitian ini terbatas pada uji keefektifan Media untuk mengetahui pengaruh Media terhadap minat belajar. Oleh karena itu penelitian selanjutnya dapat dikembangkan untuk melihat efektivitas Media pada hasil belajar.
3. Dalam penelitian ini terdapat kekurangan seperti tidak dapat digunakan pada media *IOS*, diharapkan peneliti lain dapat meneruskan penelitian ini dengan pengembangan penelitian yang sesuai dengan perkembangan media lunak dan teknologi.