

DAFTAR PUSTAKA

- Ahdar. (2021). *Ilmu Pendidikan*. Parepare: IAIN Parepare Nusantara Press.
- Arofah, R. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model. *Halaqa: Islamic Education Jurnal*.
- Bunyamin. (2021). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: UHAMKA Press.
- Cholifah, S. N., Rahayu, W., & Meiliasari. (2021). Pengembangan Aplikasi Berbasis Android Menggunakan Adobe Animate CC Dengan Pendekatan Contextual Teaching and Learning (CTL) Sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Bentuk Aljabar Untuk Siswa SMP Kelas VII. *JRPMS: Jurnal Riset Pembelajaran Matematika Sekolah*.
- Hasan, M., Milawati., Darodjat., Harahap, T., Tahrim, T., Anwari, A., Rahmat, A., Masdiana., Indra, I. (2021). *Media Pembelajaran*. Bali: Tahta Media Group.
- Humrey, E. (1975). *Encyclopedia Internasional*. New York: Grolier.
- Kholifah, U., Imansari, N. (2022). Pelatihan Membangun Aplikasi Mobile Menggunakan Kodular Untuk Siswa SMPN 1 Selorejo. *Abdimas Galuh: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*.
- Maulana, A., Wibisowno, A., & Buchori, A. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Sejarah Indonesia Berbasis Android Dengan Pendekatan Kontekstual Di SMK. *JIPETIK: Jurnal Ilmiah Penelitian Teknologi Informasi & Komputer*.
- Maulana, B., Feriyansyah, F., & Sari, R. D. (2022). The Design of Web-based Thesis Management Information System to Increase the Quality and Efficiency of Guiding Process and Document Management. *INFOKUM*, 10(2), 1358-1361.
- Maulana, B., Siregar, R., Hutahae, H. D., & Sinaga, T. (2023). Design of Alumni and Career Development Center Web Based Application Using Agile SDLC Methodology. *Instal: Jurnal Komputer*, 15(02), 134–143.
- Maulana, B., Siregar, R., Hutahae, H. D., & Sinaga, T. (2023). Design of Alumni and Career Development Center Web Based Application Using Agile SDLC Methodology. *Instal: Jurnal Komputer*, 15(02), 134–143.
- Mawadah Ariyanti, diwawancarai oleh Paulus Steven, 18 Desember 2023, SMK Negeri 13 Medan.
- Mazrur. (2020). *Contextual Teaching and Learning dan Gaya Belajar, Implikasi Pada Hasil Belajar Mata Pelajaran Fikih*. Bekasi: Nurani.

- Mustika, Prasetya, E. Sughara, E. Pratiwi, M. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle. *JOIN: Jurnal Online Informatika*.
- Nata, I. (2019). *Strategi dan Desain Pembelajaran Model Pembelajaran CTL Contextual Teaching and Learning*. Bali: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Nighardjanti, P., Dirgatama, C., Wirawan, A. (2020). *Buku Berbasis Riset: Pembelajaran Multimedia Berbasis Mobile Learning*. Banyumas: Pena Persada.
- Nurhuda. (2022). *Landasan Pendidikan*. Malang: Ahlimedia Press.
- Pagarra, H., Syawaluddin, A., Krismanto, W., Sayidiman. (2022). *Media Pembelajaran*. Malang: Badan Penerbit UNM.
- Sa'diyah, K., Kurniawan, R., & Anhar, M. (2023). Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Melalui Penerapan M-Learning Berbasis Android Dengan Pembelajaran Kontekstual. *Nusantara: Jurnal Pendidikan Indonesia*.
- Sriadhi. (2019). Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran [pdf], Universitas Negeri Medan.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suhardi. (2018). *Perancangan Video Pembelajaran Untuk Menerjemahkan Kata Dalam Bahasa Korea Ke Bahasa Indonesia Serta Pengucapannya Dalam Bahasa Korea*. (Skripsi Sarjana, Universitas Internasional Batam).
- Utaminingsih, S., Shufa, N. (2019). *Model dan Panduan Contextual Teaching and Learning*. Kudus: Universitas Muria Kudus.
- Widodo, S. (2023). *Buku Ajar Metode Penelitian*. Pangkal Pinang: Science Techno Direct.