

DAFTAR PUSTAKA

- Aisyah, S., Noviyanti, E., & Triyanto.(2020). Bahan Ajar Sebagai Bagian Dalam Kajian Problematika Pembelajaran Bahasa Indonesia. *Jurnal Salak*, 2(1), 62–65
- Andry. (2011). *Android A sampai Z*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Anggraeni, S. W., Alpian, Y., Prihamdani, D., & Winarsih, E. (2021). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Video untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar [*Development of Video-Based Interactive Learning Multimedia to Increase Learning Interest of Elementary School Students*]. *Jurnal Basicedu*, 5(6), 5313–5327.
- Anggraini, N. (2017). Simulasi pembelajaran interaktif pada praktikum embedded system berbasis web. *Jurnal Multinetics*, 3(1), 7. <https://doi.org/10.32722/vol3.no1.2017.pp7-14>
- Arif S Sadiman. (2009). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatnya*. Jakarta:Rajawali Press.
- Arikunto.(2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta:PT Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Ed rev. Jakarta:Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2009). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, A. (2020). *Media Pembelajaran Interaktif*. Depok: Rajawali Persada
- Borg, W.R. dan Gall, M.D. (1989).*Educational Research: An Introduction*, Fifth Edition. New York: Longman.
- Chalpin, J.P. (2009). *Kamus Lengkap Psikologi*. Jakarta: Rajawali Press.
- Chandra, Y,I., & Kosdiana. (2018). Rancang Bangun Jaringan Komputer Nirkabel dan Hotspot menggunakan Router (Studi Kasus di STMIK Jakarta. *Konferensi Nasional Sistem Informasi*.
- Darmadi.(2017). *Pengembangan Metode Pembelajaran dalam Dinamika Belajar Siswa*. Jakarta:Rineka Cipta.
- Daryanto.(2013). *Menyusun Modul Bahan Ajar Untuk Persiapan Guru Dalam Mengajar*. Yogyakarta: Gava Media, 9.

- Daryanto.(2016). Media Pembelajaran. Yogyakarta: Gava Media.
- Endang, Titik Lestari. (2020). *Pendekatan Saintifik Di Sekolah Dasar* (Yogyakarta: Deepublisher).
- Ermawita, Nasution, H.N., & Sopri, A. (2022). Pengembangan E-Modul Berbasis Project Based Learning (PjBL) Pada Mata Pelajaran Komputer. *Jurnal Viternek*, 2(2).
- Gerlach & Ely. (1971). *Teaching & Media: A Systematic Approach*. Second Edition, by V.S.
- Gulo.(2000). Metodologi Penelitian. Jakarta: PT Grasindo.
- Hadi, N. (2020). Powerspring sebagai Solusi Inovatif Pembelajaran yang Asyik dan Menyenangkan di Rumah Selama Pandemi Covid-19 bagi Siswa SD. *Jurnal Pendidikan Dasar*.2(1).143-154.
- Hamalik, Oemar. (2005). Proses Belajar Mengajar. Jakarta: Bumi Aksara
- Herman, Dwi Surjono. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Uny Press.
- Imansari, N., Suryanintinningsih, Ina. (2017). Pengaruh Penggunaan E-Modul Interaktif terhadap Hasil Belajar Mahasiswa pada Materi Kesehatan dan Keselamatan Kerja. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro*, 2 (1): 11-16.
- Istiyanto, Eko Jazi. (2013). *Pemograman Smartphone menggunakan SDK Android and Haking Android*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Iwan, Sofana. (2013). Teori dan Modul Praktikum Jaringan Komputer. Bandung, Indonesia:Modula (68)
- Khairani.M., & Febrinal, D. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran dalam Bentuk Macromedia Flash Materi Tabung untuk SMP Kelas IX. *Jurnal Iptek Terapan*, Volume 10, Nomor 2. Tersedia pada <https://doi.org/10.22216/jit.2016.v10i2.422>
- Kurniawan, Deny., dkk. (2015). Pengembangan Modul Interaktif dengan Menggunakan *Learning Content Development System* pada Materi Listrik Dinamis. *Jurnal Pembelajaran Fisika*. 3 (6): 1-10.
- Kusriyanto,& B.D. Putra. (2017). Smart Home Using Local Area Network.

- Laila. Meyrina Eka. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Sol-AR (Solar System Augmented Reality) pada Mata Pelajaran IPA bagi Siswa Kelas VI SDN Betokan 3 Demak. Skripsi. Semarang:Universitas PGRI Semarang.
- Lubis, I. R., & Ikhsan, J. (2015). Pengembangan media pembelajaran kimia berbasis android untuk meningkatkan motivasi belajar dan prestasi kognitif peserta didik SMA. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, 1(2), 191-201.
- Nasution,S.(1990). *Berbagai Pendekatan dalam Proses Belajar-Mengajar*. Jakarta: Bina Aksara. 7.
- Nasution, S. (2006). *Berbagai Pendekatan dalam Proses Belajar Mengajar* Bumi Aksara.
- Nurdyansyah, & Mutala'liah, N. (n.d.). Pengembangan Bahan Ajar Modul Ilmu Pengetahuan Alambagi Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar.
- Nurkancana, W., & Sunarta, P. (1992).*Evaluasi Hasil Belajar*. Surabaya: Usaha Nasional.
- Permadi, D. (2016). Pengembangan Modul E-Learning Berbasis *Project Based Learning* pada Mata Kuliah Media Pembelajaran Fisika. *Jurnal Ilmu Fisika dan Pembelajarannya (JIFP)*.
- Ph.D. M. Taufiq Amir. (2016). *Inovasi Pendidikan Melalui Problem Based Learning: Bagaimaa Pendidik Memberdyakan Pendidik Memberdayakan Pemelajar Di Era Pengetahuan*. Jakarta: Kencana.
- Pratita, D., Amrina, D. E., & Djahir, Y. (2021). Analisis Kebutuhan Mahasiswa Terhadap Bahan Ajar Sebagai Acuan Untuk Mengembangkan E-Modul Pembelajaran Digital. *Jurnal Profit*, 8(1).
- Rahman.(2018). Analisis Jaringan Local Area Network (LAN).
- Rakhmawati, A. H., & Ranu, M. E. (n.d.). Pengembangan Modul Pembelajaran Pada Kompetensi Dasar Mempersiapkan Pertemuan/Rapat Kelas XII APK 2 SMKN 1 Surabaya.
- Ricu, Sidiq and Najuah.(2020). Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis *Android* Pada Mata Kuliah Strategi Belajar Mengajar. 9, no. 1:1–14.
- Rizki, Agung Sambodo. 2014. Pengembangan Media *Pembelajaran Mobile Learning* pada Siswa kelas XI tentang Materi Sistem Sirkulasi Peredaran Darah. Skripsi. Yogyakarta:UIN Sunan Kalijaga.

- Rohman, M. A., Hasanah, F. N., & Untari, R. S. U. (2020). *Development of Interactive Learning Videos to Increase Learning Motivation in Graphic Design Lessons in Vocational Schools. Proceedings of TheICECRS*, 8, 1–7. <https://doi.org/10.21070/icecrs2020485>.
- Rusli, R.K. (2017). Teori Belajar dan Pembelajaran. DIDAKTIKA TAUHIDI: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar.
- S, Isran Rasyid Karo-karo, and Rohanu (2018). Manfaat Media dalam Pembelajaran. AXIOM 7(1).
- Sadiman. (2010). *Media Pendidikan “Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya”*. Jakarta: PT. Grafindo Persada.
- Safari. (2003). Indikator Minat Belajar. Jakarta Rineka Cipta.
- Saluky, Saluky. (2016). Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berbasis Web dengan Menggunakan Wordpress. Eduma: *Mathematics Education Learning and Teaching*.
- Sari, Rustana, and Raihanati. Pengembangan E-Module Menggunakan *Problem Based Learning* Pada Pokok Bahasan Fluida Dinamis Peserta Didik SMA Kelas XI.
- Satyaputra dan Aritonang.(2014). *Beginning Android Programing with ADT Budle*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Sidiq, R., & Najuah.(2020). Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Android pada Mata Kuliah Strategi Belajar Mengajar. Jurnal Pendidikan Sejarah, 1-14.
- Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai. (2011). *Media Pengajaran*, Bandung:Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: CV Alfabeta.
- Sugiono.(2011). Metode Penelitian Pendidikan. Bandung:Alfabeta.
- Suprawoto, N. A. (2009). Mengembangkan Bahan Ajar dengan Mengembangkan Modul.<http://www.scribd.com/doc/16554502/Mengembangkan-bahanajar-dengan-menyusun-modul>. Diunduh pada tanggal 10 Juli 2024.
- Wa Ode Ririn Miziatul Muslimah Said, 2021, Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Multimedia Interaktif Pada Materi

Penyajian Data untuk Meningkatkan Minat Belajar Matematika Siswa Kelas VII di MTsN 1 Muna. Kendari

Wahyudi, A. (2022b). Pentingnya Pengembangan Bahan Ajar Dalam Pembelajaran IPS. *JESS : Jurnal Education Social Science*, 2(1), 51–61

Widayanti, D., Mauludah, S., Rahayu, I. P., & Surur, A. M. (2021). Pengaruh Penggunaan Multimedia Pembelajaran Interaktif Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ipa Kelas V Mi Al-Hikmah Ketami Kota Kediri. *XI(i)*, 160–168.

Wina, Sanjaya. 2013. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta:Kencana Prenada.

