

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Prinsip Kerja Marker	22
Gambar 2.2 Logo Unity	23
Gambar 2.3 Logo Vuforia	24
Gambar 2.4 Logo Blender 3D	25
Gambar 2.5 Perakitan Komputer.....	30
Gambar 2.6 Kabel Straight dan Crossover.....	32
Gambar 2.7 Konfigurasi Router	33
Gambar 2.8 Splicing Fiber Optic	34
Gambar 2.9 Bagan Kerangka Berfikir	39
Gambar 2.10 Konsep Produk	40
Gambar 3.1 Model ADDIE	44
Gambar 3.2 Use Case Diagram.....	48
Gambar 3.3 Desain marker pada PPT	51
Gambar 4.1 Menu Awal	63
Gambar 4.2 Menu Utama.....	64
Gambar 4.3 Halaman Deskripsi	64
Gambar 4.4 Halaman Panduan Penggunaan	65
Gambar 4.5 Halaman Kompetensi Dasar.....	65
Gambar 4.6 Halaman Tujuan Pembelajaran	66
Gambar 4.7 Halaman Orientasi Masalah	66
Gambar 4.8 Halaman Panduan Belajar	67
Gambar 4.9 Halaman Materi.....	67
Gambar 4.10 Panel Perhatian Pada Materi	68
Gambar 4.11 Halaman Tahapan Perakitan	68
Gambar 4.12 Pemutar Video Perakitan	68
Gambar 4.13 Panel Perhatian Pada Perakitan	69
Gambar 4.14 Halaman Aturan Pengerjaan Kuis	69
Gambar 4.15 Halaman Kuis	69