

DAFTAR PUSTAKA

- Azhar, A. (2009). *Media Pembelajaran*. Buku Kompas.
- BARETANIA, R. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality Pada Materi Topologi Jaringan Komputer Dengan Fitur Multi Target*.
- CHARISMA ANNURITZA ARLIANA. (2022). *KEEFEKTIFAN MODEL PEMBELAJARAN PROBLEM BASED LEARNING BERBANTU MEDIA AUGMENTED REALITY TERHADAP MINAT BELAJAR SISWA KELAS IV TEMA 6 SUBTEMA 1 DI SDN 3 TUBANAN*. 9, 356–363.
- Eman Nataliano Busa. (2023). Faktor Yang Mempengaruhi Kurangnya Keaktifan Peserta Didik Dalam Kegiatan Pembelajaran Di Kelas. *Jurnal Sosial Humaniora Dan Pendidikan*, 2(2), 114–122.
<https://doi.org/10.55606/inovasi.v2i2.764>
- Fortuna, A. ... Rahmadhani, D. (2022). Development of Physics Learning Media Based on Augmented Reality Newton's Law Material. *Seminar Nasional Pendidikan Fisika VII*, 1–8. <http://prosiding.unipma.ac.id/index.php/SNPF>
- Hadju, S. Y. ... Dwinanto, A. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Pada Mata Pelajaran Informatika. *Inverted: Journal of Information Technology Education*, 4(1), 37–49.
<https://doi.org/10.37905/inverted.v4i1.21860>
- Kamiana, K. A. ... Pradnyana, G. A. (2019). Pengembangan Augmented Reality Book Sebagai Media Pembelajaran Virus Berbasis Android. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 8(2), 165.
<https://doi.org/10.23887/karmapati.v8i2.18351>
- Mongilala, M. M. ... Sugiarso, B. A. (2019). Aplikasi Pembelajaran Interaktif Pengenalan Satwa Sulawesi Utara Menggunakan Augmented Reality. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(4), 465–474.
- Muhammad Abdi Nugraha, Budi Syahri, Waskito, P. (2022). Implementasi Augmented Reality Dalam Mata Pelajaran Teknik Bubut Implementation of Augmented Reality in Lathe Engineering Lessons in Mechanical Engineering Department of Smk Muhammadiyah 1 Padang. *Vomek*, 4(2), 6–10.
- Mukti, fajar dwi. (2019). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN AUGMENTED REALITY (AR) DI KELAS V MI WAHID HASYIM. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 7(2), 299–322.
<https://doi.org/10.23887/jptk-undiksha.v13i2.8525>
- Ngalimun. (2017). *Evaluasi dan penilaian pembelajaran*. Aswaja Pressindo.
- Nurfadhillah, S. ... Sifa, U. N. (2021). Peranan Media Pembelajaran Dalam

- Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD Negeri Kohod III. *PENSA : Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 3(2), 243–255.
<https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/pensa>
- Perrina, M. G. ... Stevani, E. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Augmented Reality Katalog Barang Elektronik Berbasis Android Menggunakan Unity 3D. *Jurnal Sistem Informasi Universitas Suryadarma*, 6(1), 1–15.
<https://doi.org/10.35968/jsi.v6i2.284>
- Prasetya, Budi; Wiliam, J. (2022). *Pengembangan Aplikasi Augmented Reality untuk Pembelajaran Siswa Sekolah, dalam Mempelajari Bagian Tubuh di Sekolah Dasar. september 2016*, 1–6.
- Ramadhani, S. D., & Vivianti, A. M. (2023). Augmented Reality Sebagai Media Pengenalan Hardware Komputer Untuk Jurusan TKJ Kelas X. *Proceeding Seminar Nasional Ilmu Pendidikan (SEPEKAN) , 2023*, 25–35.
- Rantri Zulyan Putri. (2022). *PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS PROBLEM BASED LEARNING (PBL) PADA MATERI SISTEM EKSKRESI MANUSIA*. 9, 356–363.
- Rudi, S., & Cepi, R. (2009). *MEDIA PEMBELAJARAN: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. CV WACANA PRIMA.
- Rusman. (2018). *Model-model Pembelajaran*. Rajawali Pers.
- Sadiman, A. S. ... Rahardjito. (2009). *Media pendidikan. : Pengertian, pengembangan dan pemanfaatannya* (1st ed.). Rajawali Pers.
- Shoimin, A. (2014). 68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013. *AR-RUZZ MEDIA*.
- Sriadhi. (2018). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran*.
- Wiharto, A., & Budihartanti, C. (2017). Aplikasi Mobile Augmented Reality sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Hardware Komputer Berbasis Android. *Jurnal PROSISKO*, 4(2), 17–24. <https://ejurnal.lppmunsera.org/index.php/PROSISKO/article/view/387>
- Yulsilviana, E. ... Widya Cipta Dharma, S. (2022). *Sebatik Stmik Wicida Implementasi Augmented Reality Pemasaran Rumah Pt. Rika Bersaudara Sakti Menggunakan Metode Marker Based Tracking Pada Brosur Perumahan*. 11–15.