

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Diagram Pemahaman Siswa.....	3
Gambar 1. 2 Diagram Inovasi Media Gim Edukasi.....	4
Gambar 2. 1 Kerucut Pengalaman	14
Gambar 2. 2 Kerangka Berpikir.....	29
Gambar 2. 3 Desain Produk	30
Gambar 3. 1 <i>Gant Chart</i> Aktivitas.....	32
Gambar 3. 2 Pengembangan Model ADDIE.....	33
Gambar 3. 3 <i>Flowchart</i> Tampilan Gim.....	38
Gambar 3. 4 <i>Flowchart</i> Sistem Permainan	39
Gambar 3. 5 <i>Flowchart</i> Sistem Quiz.....	40
Gambar 3. 6 <i>Use Case Diagram</i>	47
Gambar 3. 7 <i>Activity Diagram</i> Materi.....	48
Gambar 3. 8 <i>Activity Diagram</i> Permainan.....	49
Gambar 3. 9 Gambar Tampilan <i>Prototype</i> Gim.....	51
Gambar 4. 1Tampilan Kerja Unity.....	66
Gambar 4. 2 Tampilan program <i>Game</i>	67
Gambar 4. 3 Gambar Tampilan <i>Home</i>	68
Gambar 4. 4 Petunjuk Pengguna.....	69
Gambar 4. 5 Gambar Tampilan Menu	69
Gambar 4. 6 Tampilan Capaian Pembelajaran.....	70
Gambar 4. 7 Gambar Sub Materi	71
Gambar 4. 8 Tampilan Penjelasan Materi.....	71
Gambar 4. 9 Tampilan Evaluasi Materi	72
Gambar 4. 10 Tampilan Media Visual	73
Gambar 4. 11 Gambar Pengembang Gim	73
Gambar 4. 12 Tampilan <i>Stage</i> Permainan.....	74
Gambar 4. 13 Tampilan Permainan	75
Gambar 4. 14 Tampilan Menang	75
Gambar 4. 15 Tampilan Kalah	76
Gambar 4. 16 Tampilan <i>Quiz</i>	77
Gambar 4. 17 Tampilan <i>Build</i> Gim.....	78
Gambar 4. 18 Gambar Tampilan Ekspor Gim	79