

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Alur Kerangka Berpikir.....	37
Gambar 2. 2. <i>Mind Map</i> Desain Produk	38
Gambar 3. 1. Model Pengembangan ADDIE.....	42
Gambar 3. 2. Use Case Diagram Media Pembelajaran.....	45
Gambar 4. 2. Tampilan awal desain <i>project</i>	72
Gambar 4. 3. Assets Manager	73
Gambar 4. 4. Tampilan awal aplikasi.....	73
Gambar 4. 5. Blocks Kode	74
Gambar 4. 6. Ekspor Aplikasi	74
Gambar 4. 7. Tampilan awal	75
Gambar 4. 8. Halaman Menu Utama	76
Gambar 4. 9. Halaman Profil	77
Gambar 4. 10. Halaman Deskripsi Media.....	78
Gambar 4. 11. Halaman Petunjuk Penggunaan Media	79
Gambar 4. 12. Halaman Capaian dan Tujuan Pembelajaran	80
Gambar 4. 13. Halaman Materi.....	81
Gambar 4. 14. Halaman Video.....	83
Gambar 4. 15. Halaman Kuis.....	84
Gambar 4. 16. Halaman Praktek	86