

DAFTAR PUSTAKA

- Annisa, Dwi. 2022. "Jurnal Pendidikan Dan Konseling." *Jurnal Pendidikan Dan Konseling* 4(1980):1349–58.
- Abdul Majid. 2005. *Perencanaan Pembelajaran Mengembangkan Standar Kompetensi Guru*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Agus Suprijono. 2014. *Cooperative Learning: Teori dan Aplikasi PAIKEM*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Agustina, R dan Vahlia, I. 2016. Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Masalah Pada Mata Kuliah Matematika Ekonomi Program Studi Pendidikan Matematika. *AKSIOMA Jurnal Pendidikan Matematika FKIP Universitas Muhammadiyah Metro*. 5. (2). 152-160.
- AH Sanaky, H. 2013. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaban Dipantara.
- Arief S. Sadiman, R. Rahardjo, Anung Haryono, Harjito. *Media Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2014.
- Armeinty, Fitha Lino Padang, dkk. 2021. Penerapan Media Assembler Edu Berbasis Augmented Reality Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik Kelas VII SMPN 3 Makassar. In *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan IPA II* (pp. 124-135).
- Arywiantari, D., Agung, A.A.G., Tastra, I.D.K. 2015. Pengembangan Multimedia Interaktif Model 4D Pada Pembelajaran IPA di SMP Negeri 3 Singaraja. *Jurnal Teknologi Pendidikan* 3 (1) : 1-12.
- Atmajaya, Dedy, "Implementasi Augmented Reality Untuk Pembelajaran Interaktif," dalam *Jurnal Ilmiah ILKOM*, Vol. 9, Nomor 2, Agustus 2017.
- Azhar Arsyad. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Chairudin, Muhamad, Nurhanifah Nurhanifah, Trifirma Yustianingsih, Zahratul Aidah, Atoillah Atoillah, and Muhamad Sofian Hadi. 2023. "Studi Literatur Pemanfaatan Aplikasi ASSEMBLER EDU Sebagai Media Pembelajaran Matematika Jenjang SMP/MTS." *Communnity Development Journal* 4(2):1312–18.
- Desain Pembelajaran Model Gerlach Dan Ely Pada Mata Pelajaran Fiqih, Repository STAIN Kudus, h. 39-40.
- Fauzi, Muhammad. 2019. "Penggunaan Teknik Blueprint Pada Pemodelan Objek 3D." *JTIK (Jurnal Teknik Informatika Kaputama)* 3(1):35–41.

- Hake, R. R. (1999). Analyzing change/gain scores. American Educational Research Association's Division D, Measurement and Research Methodology. 1. 1-4. Tersedia pada <http://www.physics.indiana.edu/~sdi/AnalyzingChange~Gain.pdf>. Diakses pada tanggal 8 April 2019.
- Hamdani Hamid, *Pengembangan Sistem Pendidikan Di Indonesia*, (Bandung: CV. Pustaka Setia, 2013
- Ihda Nur Rahmah. 2014. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Quantum Learning Pokok Bahasan Keseimbangan Kimia untuk Peserta Didik SMA Kelas XI. Skripsi. Yogyakarta: Jurusan Pendidikan Kimia FMIPA UNY.
- Jediut, Mariana, dkk. 2021. Manfaat media pembelajaran digital dalam meningkatkan motivasi belajar siswa sd selama pandemi covid-19. *Jurnal Literasi Pendidikan Dasar*. 2(2) :1-5.
- Karim, Abdul H. Ahmad. 2007. *Media Pembelajaran*. Makassar; Penerbit UNM
- Kustandi, Cecep dan Sutjipto, Bambang. 2011. *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Marisa, dkk. 2012. *Komputer dan Media Pembelajaran*. Universitas Terbuka: Jakarta.
- Rissa, Putu Putri Intari Dewi, dkk. 2022. Efektivitas Penerapan Media Pembelajaran Digital Assemblr Edu Pada Mata Pelajaran Matematika Di SMK Negeri 4 Denpasar. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Widya Mahadi*. 2(2): 98-109.
- Rochmad. 2012. *Desain Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran*. *Jurnal Kreano*. 3 (1): 59-72
- Sahertian. 2008. *Konsep Dasar & Teknik Supervisi Pendidikan*. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Sanjaya, Wina. 2014. *Media Komunikasi Pembelajaran*
- Satyadinoto, Alief Leevandra. 2020 "Mengenal 3D Model". Gamelab Indonesia
- Sugiyono. 2017. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta, CV. <https://massugiyantojambi.wordpress.com/2011/04/15/teori-motivasi/>
- Sumantri, Mohammad Syarif. 2015. *Strategi Pembelajaran Teori & Praktik di Tingkat Pendidikan Sekolah Dasar*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.
- Sukiman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: PT Pustaka Insan Madani
- Suyono dan Hariyanto. 2017 *Belajar dan Pembelajaran Teori dan Konsep Dasar*.

- Bandung: Remaja Rosdakarya Offset.
- Tirtarahardja, Umar dan La Sulo, S.L. 2010. *Pengantar Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Vahlia, I., Rahmawati, Y., dan Ahmad, J. 2018. *Evaluasi Pembelajaran*. Metro: CV. Laduny Alifatama
- Wulandari, Amelia Putri, Annisa Anastasia Salsabila, Karina Cahyani, Tsani Shofiah Nurazizah, and Zakiah Ulfiah. 2023. "Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar." *Journal on Education* 5(2):3928–36. doi: 10.31004/joe.v5i2.1074.

