

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK .....</b>	i
<b>ABSTRACT .....</b>	ii
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	iii
<b>DAFTAR ISI.....</b>	vi
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	ix
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	x
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	xi
<b>BAB PENDAHULUAN .....</b>	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Pembatasan Masalah .....	4
1.4 Rumusan Masalah .....	5
1.5 Tujuan Penelitian .....	5
1.6 Manfaat Penelitian .....	5
<b>BAB II KAJIAN TEORI .....</b>	7
<b>2.1 Kajian Teoritis.....</b>	7
2.1.1 Media Pembelajaran.....	7
2.1.2 Android .....	8
2.1.3 Adobe animate cc .....	10
2.1.4 Desain Grafis.....	12
2.2 Penelitian Relevan.....	19
2.3 Kerangka Berfikir.....	21
2.4 Konsep/Desain Produk.....	22
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	24

3.1 empat Dan Waktu Penelitian.....	24
3.2 Responden/Subjek/Objek Penelitian .....	24
3.3 Model Pengembangan.....	24
3.4 Rancangan Produk .....	28
3.4.1 <i>Storyboard</i> .....	29
3.5 Prosedur Penelitian.....	34
3.6 Instrumen Penelitian.....	36
3.6.1. Instrumen Pengujian.....	36
3.7 Teknik Analisis Data.....	41
3.7.1 Analisis Kelayakan Produk .....	41
3.7.2 Analisis Keefektifan Produk .....	42
3.7.1 Keterangan: .....	46
3.7.2 S Max = Skor Maksimum Ideal .....	46
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>47</b>
4.1 Deskripsi Hasil Pengembangan Produk .....	47
4.2 Uji kelayakan .....	52
4.2.1. Uji kelayakan konten produk .....	53
4.2.2. Uji Kelayakan Konstruksi Produk .....	55
4.2.3. Uji Akseptabilitas Pengguna Produk .....	57
4.3 Uji Efektivitas Produk .....	60
4.3.1. Uji Validitas Butir Soal.....	60
4.3.2. Uji Reabilitas Soal .....	62
4.3.3. Tingkat Kesukaran Soal .....	63
4.3.4. Uji Daya Beda .....	64
4.3.5. Uji Keefektifan N-Gain.....	65
4.4 Pembahasan dan Temuan Penelitian .....	68
4.5 Keterbatasan penelitian.....	69

<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>70</b>
5.1. Kesimpulan .....	70
5.2 Implikasi.....	71
5.3 Saran.....	71
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>72</b>

