

ABSTRAK

Yuli Hariani: Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Desain Grafis Di Smk Sinar Husni 1 Bm Labuhan Deli. Skripsi. Program Studi Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer. Universitas Negeri Medan.2024.

Penelitian ini dilakukan bertujuan untuk mengetahui tingkat kelayakan media pembelajaran berbasis android dan untuk mengetahui efektivitas media pembelajaran berbasis android pada mata pelajaran Desain Grafis untuk siswa kelas X RPL di SMK Sinar Husni 1 Bm Labuhan Deli Untuk mengetahui tingkat kelayakan instrumen yang digunakan yaitu berbentuk angket. Angket divalidasi oleh 2 ahli materi, 2 ahli media, dan 30 peserta didik sebagai pengguna. Sedangkan uji efektivitas media pembelajaran dilakukan dengan melihat perbandingan nilai peserta didik sebelum menggunakan media pembelajaran dan sesudah menggunakan media pembelajaran. Hasil penelitian yang telah dilakukan menunjukkan bahwa media pembelajaran berbasis android mendapatkan rata-rata sebesar 3,96 dengan kategori tingkat kelayakan “Layak” berdasarkan validasi oleh dua ahli media, mendapatkan nilai rata-rata 4.12 dengan kategori tingkat kelayakan “Layak” berdasarkan validasi oleh dua ahli materi, dan mendapatkan nilai rata-rata 4.12 dengan kategori Akseptansi Tinggi berdasarkan validasi oleh 30 pengguna. Uji efektivitas menunjukkan bahwa terjadi peningkatan hasil belajar siswa setelah menggunakan media pembelajaran. Hasil uji pre test terhadap 30 siswa mendapatkan nilai rata-rata 64.50 dengan nilai <75 , Hasil uji post test mendapatkan nilai rata-rata 91.71 dengan nilai >75 . Hasil uji coba N-Gain yaitu 0.77 dengan 74% kategori tinggi dan 26% dengan kategori sedang.

Kata kunci: Media Pembelajaran Berbasis Android, Desain Grafis

ABSTRACT

Yuli Hariani: Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Desain Grafis untuk siswa Kelas X RPL Di SMK Sinar Husni 1 BM Labuhan Deli. Skripsi. Program Studi Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer. Universitas Negeri Medan. 2024.

This study was conducted to determine the feasibility level of android-based learning media and to determine the effectiveness of android-based learning media in Graphic Design subjects for grade students X RPL at SMK Sinar Husni 1 Bm Labuhan Deli. To find out the feasibility level of the instrument used, which is in the form of a questionnaire. The questionnaire was validated by 2 material experts, 2 media experts, and 30 students as users. While the test of the effectiveness of learning media is carried out by looking at the comparison of student values before using learning media and after using learning media. The results of the research that have been conducted show that Android-based learning media get an average of 3.96 with the eligibility level category "Feasible" based on validation by two media experts, get an average score of 4.12 with the eligibility level category "Feasible" based on validation by two material experts, and get an average score of 4.12 with the High Acceptance category based on validation by 30 users. While the test of the effectiveness of learning media is carried out by looking at the comparison of student values before using learning media and after using learning media. The results of research that have been conducted show that Android-based learning media get an average of 3.96 with the feasibility level category "Feasible" based on validation by two media experts, obtained an average score of 4.12 with the eligibility level category "Eligible" based on validation by two material experts, and obtained an average score of 4.12 with the High Acceptance category based on validation by 30 users. Effectiveness tests show that there is an increase in student learning outcomes after using learning media. The results of the pre-test test on 30 students got an average score of 64.50 with a score of <75, the results of the post test test got an average score of 91.71 with a score of >75. The results of the N-Gain trial are: 0.77 with 74% high category and 26% with medium category.

Keywords: Media Pembelajaran Berbasis Android, Desain Grafis