

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	13
1.3 Pembatasan Masalah	14
1.4 Rumusan Masalah	14
1.5 Tujuan Pengembangan Produk.....	15
1.6 Manfaat Pengembangan Produk.....	16
1.7 Spesifikasi Produk Yang Diharapkan.....	17
1.8 Pentingnya Pengembangan.....	20
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	21
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	 24
2.1 Kajian Teoretis.....	24
2.1.1 Hakikat Belajar Dasar – Dasar Otomotif.....	24
2.1.2 Media Pembelajaran.....	27
2.1.3 Modul Pembelajaran	33
2.1.4 <i>Augmented Reality</i>	39
2.1.5 Validitas	43
2.1.6 Praktikalitas	46
2.2 Kajian Produk Yang Dikembangkan	49

2.3	Model Pengembangan Produk Yang Digunakan.....	51
2.4	Penelitian Relevan.....	60
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		65
3.1	Tempat dan Waktu Penelitian	65
3.2	Sasaran Produk Yang Dihasilkan.....	65
3.3	Metode Pengembangan Produk.....	65
3.3.1	Teknik Pengembangan	65
3.3.2	Alat dan Bahan	68
3.3.3	Tahap Pengembangan.....	75
3.4	Teknik Pengumpulan Data	86
3.4.1	Validasi Ahli	89
3.4.2	Uji Praktikalitas.....	92
3.5	Teknik Analisis Data.....	94
3.5.1	Analisis Validitas	94
3.5.2	Analisis Praktikalitas.....	95
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		97
4.1	Hasil Pengembangan Produk.....	97
4.1.1	Tahap Pendefinisian (<i>Define</i>)	98
4.1.2	Tahap Perancangan (<i>Design</i>).....	104
4.1.3	Tahap Pengembangan (<i>Develop</i>).....	120
4.1.4	Tahap Penyebarluasan (<i>Disseminate</i>).....	148
4.2	Pembahasan	150
4.2.1	Kevalidan modul pembelajaran interaktif berbasis AR.....	150
4.2.2	Kepraktisan modul pembelajaran interaktif berbasis AR.....	152

BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN	154
5.1 Kesimpulan.....	154
5.2 Implikasi.....	155
5.3 Saran.....	156
DAFTAR PUSTAKA.....	158
LAMPIRAN.....	164

