

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Rumusan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Kajian Teoritis.....	8
2.1.1 Pembelajaran.....	8
2.1.2 Teknologi Pembelajaran.....	12
2.1.3 Kelayakan Media Pembelajaran.....	14
2.1.4 Multimedia	16
2.1.5 Interaktif.....	18
2.1.6 Multimedia Pembelajaran	19
2.1.7 Multimedia Pembelajaran Interaktif	21
2.1.8 Android	22
2.1.9 Adobe Animate CC	23
2.2 Penelitian Relavan.....	24
2.3 Kerangka Berpikir.....	26
2.4 Desain Produk	28

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	33
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	33
3.2 Respon dan Objek Penelitian	33
3.3 Model Pengembangan	34
3.4 Rancangan produk	37
3.5 Prosedur Penelitian	43
3.6 Instrumen Penelitian	45
3.7 Teknik Analisis Data	54
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	63
4.1 Deskripsi Produk Pengembangan	63
4.2 Uji Kelayakan Produk	69
4.3 Uji Efektivitas	73
4.4 Pembahasan dan Temuan Penelitian	80
4.5 Keterbatasan Penelitian	84
BAB V PENUTUP	85
5.1 Kesimpulan	85
5.2 Implikasi	85
5.3 Saran	86
DAFTAR PUSTAKA	87
LAMPIRAN	93

