

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas karunia dan rahmat-Nya, sehingga skripsi ini dapat diselesaikan. Tema yang saya pilih dalam penelitian yang berlokasi di SMK Swasta Sinar Husni 1 BM tersebut adalah media pembelajaran, dengan judul “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Project Based Learning* Pada Pelajaran Pemrograman Dasar Kelas X SMK Swasta Sinar Husni 1 BM”.

Terima kasih penulis sampaikan kepada bapak Dr. Janner Simarmata, S.T., M.Kom., selaku pembimbing skripsi yang telah banyak memberikan arahan dan bimbingan hingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Penulis juga menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Baharuddin, S.T., M.Pd. selaku Rektor Universitas Negeri Medan
2. Ibu Prof. Dr. Dina Ampera, M.Si., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
3. Bapak Dr. Zulkifli Matondang, M.Si., selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
4. Bapak Dr. Adi Sutopo, M.Pd., M.T., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.
5. Bapak Marwan Affandi, S.T., M.T. selaku Sekertaris Jurusan Pendidikan Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan
6. Bapak Dr. Amirhud Dalimunthe, S.T., M.Kom, selaku Ketua Program Studi Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer, Fakultas Teknik,

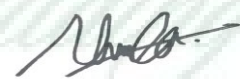
Universitas Negeri Medan serta Dosen Pembimbing Akademik Penulis.

7. Bapak Fahmy Syahputra, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Penguji Skripsi yang telah memberikan arahan dalam penulisan skripsi.
8. Bapak Bagoes Maulana, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Penguji Skripsi yang telah memberikan arahan dalam penulisan skripsi.
9. Seluruh dosen dan pegawai di lingkungan jurusan Pendidikan Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.
10. Seluruh guru dan staf tata usaha SMK Swasta Sinar Husni 1 BM
11. Teristimewa kepada kedua orang tua tercinta, yang selalu mendukung dengan penuh kasih sayang baik dengan do'a, moril, dan materil selama penulis menyelesaikan studi.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan masukan dari semua pihak demi kesempurnaan skripsi ini. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi masyarakat serta ilmu pengetahuan di bidang media pembelajaran.

Medan, ... Mei 2024

Penulis



Muhammad Mustofa

5181151010