

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas karunia dan rahmat-Nya, sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Tema yang dipilih dalam penelitian yang berlokasi di SMK Negeri 2 Medan tersebut adalah model pembelajaran Kurikulum Merdeka Belajar, dengan judul **“Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis *Problem-Based Learning* Pada Mata Pelajaran CNC Bubut Kelas XI Program Keahlian Teknik Pemesinan Di SMK Negeri 2 Medan”**.

Terima kasih penulis sampaikan kepada Ibu Banu Nursanni, S.T., M.Si. selaku pembimbing skripsi yang telah banyak memberikan arahan dan bimbingan hingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Penulis juga menyampaikan terima kasih dan penghargaan kepada:

1. Prof. Dr. Dina Ampera, M.Si. selaku Dekan Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.
2. Dr. Muhammad Amin, S.T, M.Pd selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan
3. Dr. Selamat Riadi, M.T. selaku Ketua Jurusan Pendidikan Teknik Mesin. Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.
4. Dr. Izwar Lubis, S.T., M.T. selaku Sekretaris Jurusan Pendidikan Teknik Mesin, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.
5. Dr. Ir. Batumahadi Siregar, S.T., MT., IPM. selaku Ketua Program Studi Pendidikan Teknik Mesin, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.

6. Dr. Bonaraja Purba, M.Si selaku dosen pembimbing akademik penulis.
7. Prof. Dr. R. Mursid, S.T., M.P.d. selaku dosen pembimbing PKLI penulis.
8. Seluruh dosen dan pegawai di Lingkungan Jurusan Pendidikan Teknik Mesin, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.
9. Ibu Nurmiati Silalahi, S.Pd selaku guru pembimbing penelitian.
10. Seluruh Guru dan Staff tata usaha di SMK Negeri 2 Medan.
11. Teristimewa, kepada kedua orang tua tercinta, yang selalu mendukung dengan penuh kasih sayang baik dengan doa, moril dan materiil selama penulis menyelesaikan studi.
12. Segenap rekan seperjuangan, khususnya mahasiswa Pendidikan Teknik Mesin 2020 yang telah memberi banyak motivasi kepada penulis.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih belum sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan masukan dari semua pihak demi kesempurnaan skripsi ini. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi masyarakat serta ilmu pengetahuan dan teknologi di bidang Pendidikan vokasi dan kejuruan.

THE
Character Building
UNIVERSITY

Medan, 28 November 2024

Penulis,



Bayu Pratama

NIM. 5203121018