

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
SURAT PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Spesifikasi Produk yang Dikembangkan	6
1.7 Manfaat Penelitian.....	2
BAB II LANDASAN TEORI	2
2.1 Kajian Teori.....	2
2.1.1 Hakikat Hasil Belajar.....	2

2.1.2	Hakikat Hasil Belajar Mikrokontroler	3
2.1.3	Hakikat Media Pembelajaran	4
2.2	Hakikat Pengembangan <i>Trainer</i> Mikrokontroler	6
2.2.1	Hakikat Pengembangan	6
2.2.2	Hakikat <i>Trainer</i>	8
2.2.3	Hakikat Mikrokontroler Menurut Mata Pelajaran	9
2.2.4	Hakikat <i>Jobsheet</i>	12
2.2.4.1	Fungsi dan Tujuan <i>Jobsheet</i>	13
2.2.4.2	Kelebihan dan Keterbatasan <i>Jobsheet</i>	14
2.2.4.3	Langkah-Langkah <i>Job sheet</i>	15
2.3	Kajian Penelitian yang Relevan	17
2.4	Kerangka Berfikir	19
BAB III METODE PENELITIAN		24
3.1	Waktu dan Tempat Penelitian	24
3.2	Sasaran Produk yang Dihasilkan	24
3.3	Metode Penelitian	24
3.4	Prosedur Penelitian Pengembangan	25
3.5	Metode dan Alat Pengumpulan Data	28
3.6	Teknik Analisis Data	34
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		36
4.1	Hasil Penelitian	36
4.1.1	Deskripsi Data Hasil Penelitian	36
4.1.2	Hasil Analisis Kurikulum	38

4.1.3 Hasil Pengembangan.....	39
4.1.3.1 Hasil Pengembangan <i>Trainer</i> Mikrokontroler berbasis Arduino dan Iot	39
4.1.4 Hasil Uji Validitas <i>Trainer</i>	57
4.1.5 Hasil Uji Persyaratan	57
4.1.6 Hasil Uji Validasi Kelayakan <i>Job Sheet</i> Mikrokontroler	60
4.2 Evaluasi	62
4.3 Pembahasan	63
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	67
5.1 Kesimpulan.....	67
DAFTAR PUSTAKA	70
LAMPIRAN.....	73