

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Macam-Macam Bentuk.....	21
Gambar 2.2 Macam-Macam Garis.....	22
Gambar 2.3 Kerangka Berpikir Pengembangan E-Modul Seni Rupa	27
Gambar 3.1 Diagram Alur Model Pengembangan ADDIE	29
Gambar 3.2 Desain Menu E-Modul Berbasis <i>Ispring Suite</i>	30
Gambar 3.3 Desain Awal E-Modul Berbantuan <i>Education Games</i>	31
Gambar 4.1 Proses Memasukkan <i>Background</i> Ke <i>Slide</i>	49
Gambar 4.2 Proses <i>Editing font</i>	49
Gambar 4.3 Proses <i>Editing Shape</i>	50
Gambar 4.4 Proses Proses <i>Inport Animation</i>	50
Gambar 4.5 Proses <i>Hyperlink</i>	50
Gambar 4.6 Proses Pembuatan <i>Games Puzzle</i>	51
Gambar 4.7 Proses Pembuatan <i>Quizz</i>	51
Gambar 4.8 Proses <i>Editing Audio</i>	51
Gambar 4.9 Proses <i>Ekspor Ispring Suite</i> dengan <i>2apk Buidar</i>	52
Gambar 4.10 Skema Desain E-Modul Berbasis <i>Ispring Suite</i>	52
Gambar 4.11 Hasil Revisi Ahli Materi.....	53
Gambar 4.12 Hasil Revisi Ahli Desain	58
Gambar 4.13 Grafik Hasil Belajar Peserta Didik.....	65

