

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI.....	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian	7
1.6 Manfaat Penelitian	8
 BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kajian Teori.....	9
2.1.1 Media Pembelajaran.....	9
2.1.1.1 Pengertian Media Pembelajaran	9
2.1.1.2 Fungsi Media Pembelajaran	10
2.1.1.3 Manfaat Media Pembelajaran	11
2.1.1.4 Jenis-Jenis Media Pembelajaran	13
2.1.2 Media Video Interaktif	14
2.1.3 Filmora	16
2.1.3.1 Pengertian Aplikasi Filmora	16

2.1.3.2	Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi Filmora	17
2.1.3.3	Langkah-Langkah Penggunaan Aplikasi Filmora.....	17
2.1.3.4	Penerapan Video Interaktif Berbantuan Aplikasi Filmora di Kelas...	19
2.1.4	Kurikulum Pembelajaran.....	20
2.1.4.1	Kurikulum Merdeka	20
2.1.4.2	Materi Pelajaran Pendidikan Pancasila	21
2.1.5	Hasil Belajar	22
2.1.5.1	Pengertian Hasil Belajar	22
2.1.5.2	Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar	23
2.2	Penelitian Relevan.....	25
2.3	Kerangka Berpikir	27

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Jenis Penelitian.....	29
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian.....	30
3.3	Prosedur dan Rancangan Penelitian	30
3.3.1	<i>Analysis</i> (Analisis)	30
3.3.1.1	Analisis Karakteristik dan Kebutuhan Siswa	31
3.3.1.2	Analisis Kurikulum	31
3.3.1.3	Analisis Teknologi	31
3.3.2	<i>Design</i> (Desain).....	32
3.3.3	<i>Development</i> (Pengembangan)	33
3.3.4	<i>Impelementation</i> (Implementasi)	34
3.3.5	<i>Evaluation</i> (Evaluasi)	34
3.4	Subjek dan Objek Penelitian.....	34
3.5	Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen	35
3.5.1	Teknik Pengumpulan Data	35
3.5.1.1	Observasi	35
3.5.1.2	Wawancara	36
3.5.1.3	Angket	36
3.5.1.4	Tes	37
3.5.2	Instrumen Penelitian.....	37

3.5.2.1	Instrumen Validasi Ahli	37
3.5.2.2	Instrumen Validasi Untuk Penilaian Praktikalitas	39
3.5.2.3	Instrumen Tes.....	40
3.6	Teknik Analisis Data.....	44
3.6.1	Analisis Data Kelayakan Produk	44
3.6.2	Analisis Data Praktikalitas Produk.....	45
3.6.3	Analisis Keefektifan Produk.....	46

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Hasil Penelitian	48
4.1.1	<i>Analyze</i> (Analisis)	48
4.1.1.1	Analisis Karakteristik dan Kebutuhan Siswa	48
4.1.1.2	Analisis Kurikulum	50
4.1.1.3	Analisis Teknologi	51
4.1.2	<i>Design</i> (Rancangan)	51
4.1.3	<i>Development</i> (Pengembangan)	51
4.1.3.1	Hasil Pembuatan Media Video Interaktif	52
4.1.3.2	Hasil Validasi Angket	53
4.1.3.3	Hasil Validasi Produk.....	55
4.1.4	<i>Implementation</i> (Implementasi)	57
4.1.4.1	Hasil Uji Praktikalitas	58
4.1.4.2	Hasil Efektifitas Media	58
4.1.5	<i>Evaluation</i> (Evaluasi)	60
4.2	Pembahasan	61
4.2.1	Kelayakan Media Video Interaktif.....	61
4.2.2	Kepraktisan Media Video Interaktif.....	63
4.2.3	Keefektifan Media Video Interaktif	63
4.2.4	Kelebihan dan Kelemahan Media Video Interaktif	65
4.2.4.1	Kelebihan Media Video Interaktif	66
4.2.4.2	Kelemahan Media Video Interaktif.....	66

BAB V PENUTUP

5.1	Kesimpulan	67
5.2	Saran	67

DAFTAR PUSTAKA	69
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN	71
-----------------------	-----------

RIWAYAT HIDUP	141
----------------------------	------------

