

DAFTAR PUSTAKA

- Afrila, D., & Yarmayani, A. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Modul Interaktif Dengan Software Adobe Flash pada Mata Kuliah Matematika Ekonomi di Universitas Batanghari Jambi. *Jurnal Ilmiah Universitas Batanghari Jambi*, 18(3), 539.
- Andi Prastowo. (2013). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: Diva Press.
- Annisa, D. (2022). *Jurnal Pendidikan dan Konseling. Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4(1980), 1349–1358.
- Amriana, (2014) *Konseling Krisis Dengan Pendekatan Konseling Realitas Untuk Menurunkan Kecemasan Anak Korban Kekerasan Seksual*. S2 thesis, Univeritas Pendidikan Indonesia
- Arikunto, (2006). *Reliabilitas dan Validitas*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Asrial, A., Syahril, S., Kurniawan, D. A., Alirmansyah, A., Aufa, Z., Yulistranti, A. E., & Endari, S. B. (2022). Diseminasi Modul Elektronik Berbasis Kearifan Lokal Balumbo Biduk Pada Sekolah Dasar Binaan. *ABDI MOESTOPO: Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat*, 5(2), 244-252
- Daryanto, D. (2013). *Media pembelajaran peranannya sangat penting dalam mencapai tujuan pembelajaran*. Gava Media
- Denawan, Ramadhan Wijdan. 2023. Skripsi: *Pengembangan bahan Ajar Digital Berbasis Google sites Dalam Meningkatkan Efektivitas Belajar Pada Mata Pelajaran Teknik Gambar Produksi*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Ditipp. (2020). *Panduan Penulisan Modul. Direktorat Inovasi Dan Pengembangan Pendidikan*, 1–9.
- Fahrurrozi, M. (2020). *Pengembangan perangkat pembelajaran: tinjauan teoretis dan praktik (Vol. 1)*. Universitas Hamzanwadi Press
- Fajar, Al Hikmah. 2023. Skripsi: *Pengembangan E-modul Interaktif Instalasi Penerangan Listrik Di Pendidikan Vokasi*. Padang: Universitas Negeri Padang.
- Ferismayanti. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis WEB Google Sites Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa SMPN I Teluknaga Tangerang*. Skripsi: Tangerang.
- Guilford, J. P. (1956). *Fundamental Statistics in Psychology and Education*. New York: Mc Graw-Hill Book Co. Inc.

- H. Syafruddin Nurdin & Adriantoni. (2019). Kurikulum dan Pembelajaran Edisi Kedua (Ke-2). Rajawali pers.
- Hake, R. (1998). *Interactive-engagement versus traditional methods: A six-thousand-student survey of mechanics test data for introductory physics courses*. *American Journal of Physics*, 66(1), pp. 64-74.
- Hutahaeen, L. A., Siswandari, & Harini. (2019). Pemanfaatan E-Module Interaktif Sebagai Media Pembelajaran di Era Digital. Prosiding Seminar Nasional Teknologi Pendidikan Pascasarjana UNIMED, 1 (2018), 298-305.
- Imansari dan Sunaryantiningsih 2017. *Pengaruh Penggunaan E-modul Interaktif Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa pada Materi Kesehatan dan Keselamatan Kerja*. Semantic Scholar.
- Ismawati, I., Mutia, N., Fitriani, N., & Masturoh, S. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Web Menggunakan Google Sites Pada Materi Gelombang Bunyi. Schrodinger Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Fisika*, 2(2), 140-146.
- Japrizal & Irfan. (2021). *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Google sites Terhadap Hasil Belajar Siswa Masa Pandemi Covid-19 Di SMK Negeri 6 Bungo*. Semantic Scholar.
- Kemendikbudristek. (2023). Kurikulum Merdeka . Diakses pada 26 juli 2024.
- Kemendikbud. (2017). Panduan Praktis Penyusun E-modul Pembelajaran *Kemendikbud*, 1–57.
- Kuswono, K., & Khaeroni, C. (2017). Pengembangan modul sejarah pergerakan indonesia terintegrasi nilai karakter religius. *HISTORIA: Jurnal Program Studi Pendidikan Sejarah*, 5(1), 31-44.
- Komang Redy Winatha, N., Suharsono, & Agustin, K. (2018). Pengembangan EModul Interaktif Berbasis Proyek *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran* p-ISSN : 1858-4543 e-ISSN : 2615- Matematika. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 4(2), 188–199.
- Laili, Ismail., Ganefri., Umeldi. (2019). Efektivitas Pengembangan E-Modul Project Based Learning pada Mata Pelajaran Instalasi Motor Listrik. *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran*, 3(3): 306-315.
- Mahmudin. 2022. Skripsi: *Pengembangan E-modul Sistem Pendingin Berbasis Website Google Sites Untuk Siswa Sekolah Menengah Kejuruan*. Yogyakarta: Universitas Sarjanawiyata Tamansiswa.

- Majid, E. (2020). Pengembangan E-modul android berbasis metakognisi sebagai media pembelajaran biologi peserta didik kelas xii di tingkat sma/ma. *Jurnal Pendidikan Sains*, 1(8), 2.
- Mediawati. 2011. *Pembelajaran Akuntansi Keuangan Melalui Media Komik Untuk Meningkatkan Prestasi Mahasiswa*. Semantic Scholar.
- Mendikbudristek. (2021). *Peraturan Pemerintah Nomor 57 Tahun 2021, tentang Standar Nasional Pendidikan*. Diakses pada 8 November 2023.
- Munib, A., Budiyono., dan S. Suryana. 2016. *Pengantar Ilmu Pendidikan*. Semarang: Unnes Press
- Munir. (2013). *Multimedia: Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Alfabeta.
- Najuah, Pristi Suhendro Lukitoyo, & Winna Wirianti. (2020). *Modul Elektronik: Prosedur Penyusunan dan Aplikasinya*. Yayasan Kita Menulis.
- Nufus, H., Susilawati, S., & Linda, R. (2020). Implementation of E-Module Stoichiometry Based on Kvisoft Flipbook Maker for Increasing Understanding Study Learning Concepts of Class X Senior High School. *Journal of Educational Sciences*
- Nesri, F. D. P., & Kristanto, Y. D. (2020). Pengembangan Modul Ajar Berbantuan Teknologi Untuk Mengembangkan Kecakapan Abad 21 Siswa. *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 9 (3): 480-492
- Perdana, Sarwanto, Sukarmin. (2017). *Development of E-module combining science process skills and dynamics motion material to increasing critical thinking skills and improve student learning motivation senior high school*. Semantic Scholar.
- Puspitasari, A. D. (2019). Penerapan media pembelajaran fisika menggunakan modul cetak dan modul elektronik pada siswa SMA. *JPF (Jurnal Pendidikan Fisika) Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar*, 7 (1), 17- 25.
- Putra, I. N. D. P., Yuhertiana, I., Dwiridotjahjono, J., Rochmuljati, R., Wibawani, S., Rahmawati, A., & Susrama, I. G. (2020). *Pedoman Penyusunan Modul Pendidikan dan Pelatihan*. Lembaga Pengembangan Pembelajaran dan Penjaminan Mutu.
- PMPTK, D. (2008). 2008. Jakarta: Ditjen PMPTK
- Ridwan, M. Nanda Tri Maulana. 2022. *Skripsi: Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis WEB Pada Mata Pelajaran Instalasi Tenaga Listrik Kelas XI Teknik Instalasi Tenaga Listrik SMK Negeri 3 Surabaya*. Surabaya: Universitas Negeri Surabaya.

- Savera, A. R. 2023 Skripsi: *Pengembangan Bahan Ajar Pembelajaran Matematika Interaktif Dalam Bentuk E-modul Dengan Memanfaatkan Aplikasi Canva dan Heyzine Pada Materi Trigonometri Kelas XI SMAN 1 Salatiga*. Surakarta: Universitas Sebelas Maret Surakarta
- Sidiq, R. (2020). Pengembangan E-modul interaktif berbasis android pada mata kuliah strategi belajar mengajar. *Jurnal Pendidikan Sejarah*, 9(1), 1-14.
- Sugianto, D. et al. (2017) „Modul Virtual: Multimedia Flipbook Dasar Teknik Digital“, *Innovation of Vocational Technology Education*, 9 (2), pp. 101–116. doi: 10.17509/invotec.v9i2.4860.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta, CV
- Sriadhi, D. (2018). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran* [Patent No. EC00201946298]. Kementrian Hukum dan Hak Asasi Manusia Direktorat Jendral Kekayaan Intelektual
- Tafanao, Talizaro. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan: STT Kadesi Yogyakarta*.
- Undang-Undang No. 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Usmiarti, U. (2018). Peningkatan Hasil Belajar Pendidikan Kewarganegaraan Menggunakan E Modul. *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*, 1(1), 28–33
- Wahyu Utami Dewi, S.T., & Irawan Hartanto, S.Pd. (2022). Instalasi tenaga listrik [sumber elektronis]. KABUPATEN MAGELANG: PT. Lini Suara Nusantara. ISBN: 978-623-434-280-2
- Wena, M. (2010). *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer (Suatu Tinjauan Konseptual Operasional)*. Bumi Aksara.