

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tampilan Teknologi Berbasis Augmented Reality	28
Gambar 2. 2 Kerangka Konseptual	32
Gambar 3. 1 Alur Pengembangan Menurut Brog and Gall	35
Gambar 3. 2 Alur Pengembangan Materi ajar teks rekon fase E berbantuan augmented reality	36
Gambar 4. 1 Bentuk Awal Materi Guru.....	52
Gambar 4. 2 Tampilan Beranda Aplikasi Assembler Edu	63
Gambar 4. 3 Tampilan Halaman Profil.....	64
Gambar 4. 4 Tampilan Halaman Proyek.....	64
Gambar 4. 5 Tampilan Halaman AR	65
Gambar 4. 6 Tampilan Beranda Aplikasi Canva	65
Gambar 4. 7 Tampilan Awal Dokumen.....	66
Gambar 4. 8 Tampilan Desain Akhir	66
Gambar 4. 9 Bentuk Produk Pengembangan Materi Ajar Teks Rekon	79
Gambar 4. 10 Bentuk materi berbantuan Augmented Reality	93

