

DAFTAR PUSTAKA

- Akker, J. (1999). *"Principles and Methods of Development Research," pp. 1-14 in Jan van den Akker, Robert M. Branch, Kent Gustafson, Nienke Nieveen, and Tjeerd Plomp, eds., Design Approaches and Tools in Education and Training. Dordrecht: Kluwer Academic Publishers, 1999.*
- Anshar, C. N. (2021). Pengembangan Jobsheet Berbasis Produk Pada Mata Kuliah Praktek Rangkaian Elektronika Program Studi Teknik Elektro Industri Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang. *Ekasakti Engineering Journal*, 1(1), 22–32. <https://doi.org/https://doi.org/10.31933/emtj.v1i1.304>
- Borg, W. R., & Gall, M. D. (1984). Educational research: An introduction. *British Journal of Educational Studies*, 32(3).
- Fadli, R., & Yuhendri, M. (2020). Pengembangan jobsheet trainer motor listrik di sekolah menengah kejuruan. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 1(1), 38–42.
- Fahmi, S. (2018). *Membangun Media Interaktif*. CV Bildung Nusantara.
- Jamal, S. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Trainer Robot Line Follower Berbasis STM32. *Ideguru: Jurnal Karya Ilmiah Guru*, 9(2), 710–718. <https://doi.org/https://doi.org/10.51169/ideguru.v9i2.784>
- Jannah, R., & Yuhendri, M. (2022). Pembuatan Jobsheet Kendali Motor Induksi menggunakan Human Machine Interface. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 3(2), 184–191.
- Jaya, H., Abd Djawad, M. Y., Saharuddin, S. T., Suhaeb, S. T. S., & Idhar, A. M. (2017). *Embedded System And Robotics*. Buku Ajar. Universitas Negeri Makassar.
- Mahtumi, I., Purnamaningsih, I. R., & Purbangkara, T. (2022). PEMBELAJARAN BERBASIS PROYEK (PROJECTS BASED LEARNING). *Uwais Inspirasi Indonesia*. <https://books.google.co.id/books?id=xKyTEAAQBAJ>
- Ngaga, E., Siki, Y. C. H., Manehat, D. J., Bria, Y. P., & Nani, P. A. (2024). PENGENALAN DAN PELATIHAN PEMROGRAMAN DASAR IOT DENGAN SIMULASI WOKWI BAGI SISWA TKJ SMKN NOEMUTI. *Jurnal Abdimas Bina Bangsa*, 5(2), 1823–1831.
- Nurhasanah, A., Subekti, S., & Patriasih, R. (2017). Analisis Penggunaan Jobsheet Pada Praktikum Dasar Boga di SMKN 9 Bandung. *Media Pendidikan, Gizi, dan Kuliner*, 6(2).

- Permana, A., Tupan, H. K., Hutagalung, R., & Masahida, Z. (2020). Pengembangan Jobsheet Trainer Mikrokontroller Robot Lengan Berbasis Arduino Uno. *Jurnal Simetrik*, 10(1), 285–294. <https://doi.org/https://doi.org/10.31959/js.v10i1.413>
- Prastowo, A. (2011). *Panduan Membuat Bahan Ajar Inovatif* (Yogyakarta. Diva Press.
- Putri, S. L. (2021). Pengembangan job sheet pratikum elektronika daya. *MSI Transaction on Education*, 2(3), 105–114. <https://doi.org/https://doi.org/10.46574/mted.v2i3.58>
- Rahim, B. (2023). *Media Pendidikan*. PT. RajaGrafindo Persada - Rajawali Pers. <https://books.google.co.id/books?id=LOreEAAAQBAJ>
- Rao, A. R., & Medina, A. E. (2024). Designing an internet of things laboratory to improve student understanding of secure IoT systems. *Internet of Things and Cyber-Physical Systems*, 4, 154–166.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Ubihatun, R., Aliyya, A. I., Wira, F., Ardhelia, V. I., & Radianto, D. O. (2024). Tantangan dan Prospek Pendidikan Vokasi di Era Digital: Tinjauan Literatur. *Abstrak: Jurnal Kajian Ilmu Seni, Media Dan Desain*, 1(3), 1–11.
- Waluyo, B. D., & Simanjuntak, K. (2020). PENGEMBANGAN TRAINER MIKROKONTROLER BERBASIS ARDUINO NANO PADA MATA PELAJARAN TEKNIK PEMROGRAMAN, MIKROPROSESOR DAN MIKROKONTROLER KELAS XI KOMPETENSI KEAHLIAN TEKNIK AUDIO VIDEO DI SMK N. 1 LUBUK PAKAM. *Jurnal TIK dalam Pendidikan*, 7(1), 1–7.
- Winarni, E. W. (2021). *Teori dan Praktik Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, PTK, R & D* (R. A. Kusumaningtyas, Ed.). Bumi Aksara.
- Wiyastuti, R., & Utami, I. S. (2018). Development of product-based job sheet as instructional media in vocational education. *Journal of Educational Science and Technology*. 4 (2). 119, 125.