

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *GAME*
EDUCATION DENGAN MENGGUNAKAN *CONSTRUCT 2*
PADA MATA PELAJARAN SISTEM KOMPUTER
DI SMK SINAR HUSNI**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari
Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Jurusan Pendidikan Teknik Elektro
Program Studi Pendidikan Teknologi Infomatika dan Komputer



**Diandra Aurora Pinem
5191151017**

**PROGRAM STUDI
PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFOMATIKA DAN
KOMPUTER JURUSAN PENDIDIKAN TEKNIK ELEKTRO**

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS NEGERI MEDAN

2024