

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerucut Edgar Dale	15
Gambar 2.2 Tampilan Depan Software Lectora Inspire	17
Gambar 2.3 Tampilan Menu Utama Software Lectora Inspire.....	18
Gambar 2.4 Tampilan Menu Utama Software Camtasia	20
Gambar 2.5 Tampilan Menu Utama Software Snagit.....	22
Gambar 2.6 Langkah-langkah Penelitian dan Pengembangan.....	28
Gambar 3.1 Tahap Pengembangan Penelitian	33
Gambar 3.2 Desain Tampilan Awal Bahan Ajar.....	34
Gambar 3.3 Desain Tampilan Menu Awal Pada Bahan Ajar	35
Gambar 3.4 Desain Tampilan SK/Kd Pada Bahan Ajar	35
Gambar 3.5 Desain Tampilan Materi Pada Bahan Ajar.....	36
Gambar 4.1 Tampilan Awal Bahan Ajar.....	55
Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama Bahan Ajar	56
Gambar 4.3 Tampilan Menu Profil	56
Gambar 4.4 Tampilan Menu Materi.....	57
Gambar 4.5 Tampilan Menu Vidio	58
Gambar 4.6 Tampilan Menu Latihan	58
Gambar 4.7 Tampilan Menu Game.....	59
Gambar 4.8 Tampilan Menu Petunjuk	60
Gambar 4.9 Tampilan Menu KI/KD	60
Gambar 4.10 Tampilan Menu Informasi.....	61