

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

1. Pengembangan yang dilakukan merupakan bahan ajar interaktif berbasis *software lectora inspire* dengan menggunakan model penelitian ADDIE. Penelitian ini dilakukan pada kelas XI Teknik Instalasi Tenaga Listrik. kelas tersebut digunakan sebagai kelas sampel, yang nantinya akan diberikan soal *pretest* dan *posttest* atau pemberian soal sebelum dan sesudah diajarkan produk yang dikembangkan.
2. Dengan hasil yang diperoleh maka diuji akseptabilitas ke peserta didik kelas XI TITL 1 dengan revisian didapatkan hasil yaitu 93,62% berkriteria sangat valid dari 30 responden, dan hasil bahan ajar dapat di jalankan dalam penelitian diperoleh adalah $t_{hitung} = 4,44$ dan $t_{tabel} 1,671$, yang artinya $4,44 > 1,671$ maka H_1 diterima (efektif), dengan Ketentuan $t_{hitung} > t_{tabel}$ maka H_1 diterima (efektif).
3. Respon siswa terhadap bahan ajar berbasis *software lectora inspire* melakukan uji produk kepada kelas eksperimen SMK Swasta Dwiwarna Medan di Kelas TITL 1 dihasilkan jumlah nilai *Pre-test* 1740, dan jumlah nilai *Post-test* 2605. dan kelas kontrol di kelas TITL 2 dihasilkan jumlah nilai *Pre-test* 1620 dan *Post-test* 2250.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil pengembangan bahan ajar interaktif berbasis *Software Lectora Inspire* Pada Mata Pelajaran Perbaikan Peralatan Listrik Kelas XI TITL Di SMK Swasta Dwiwarna Medan, terdapat beberapa saran yang dapat peneliti berikan diantaranya adalah sebagai berikut:

1. Disarankan agar guru menggunakan beragam media untuk meningkatkan aktivitas pembelajaran.
2. Dalam penelitian ini masih banyak kekurangan, diharapkan peneliti lain yang mengembangkan bahan ajar interaktif berbasis *Software Lectora Inspire* dapat melanjutkan penelitian ini agar mendapatkan hasil yang lebih baik sesuai dengan perkembangan teknologi.
3. Dalam penelitian ini masih banyak kekurangan, bahan ajar yang dikembangkan hanya berfokus pada beberapa elemen pada mata pelajaran perbaikan peralatan listrik, dan diharapkan peneliti atau pengembang selanjutnya dapat mengembangkan bahan ajar interaktif berbasis *software lectora inspire* ini di semua elemen yang terdapat pada mata perbaikan peralatan listrik.