

DAFTAR PUSTAKA

- Anjari, Galih Tyas. (2013). Analisis Dan Perancangan Lembar Kerja Siswa Elektronik Berbasis Web Pada Materi Basis Data di SMK Negeri 2 Depok Sleman Yogyakarta. Tugas Akhir Skripsi. Yogyakarta: FT UNY.
- Arsyad, Azhar. (2006). Media Pembelajaran. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Arumanadi, Luqman. (2014). Pengembangan Aplikasi Pocket Book Of Physics (Pbop) sebagai Media Pembelajaran Fisika SMA Kelas XI untuk Platform Android. Tugas Akhir Skripsi. Yogyakarta: FT UNY.
- Asyhar, Rayandra. (2012). Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Chaeruman. (2008). Mengembangkan Sistem Pembelajaran dengan Model ADDIE. Jakarta: PT Remaja Rosdakarya
- Franestian, Invanau Didit. 2011. Pengembangan Situs Pembelajaran Bilingual Menggunakan Blogware Wordpress.com dengan Tema Air sebagai Pendukung Pembelajaran IPA (Science Web Based Learning) Sekolah Bertaraf Internasional. Tugas Akhir Skripsi. Yogyakarta: FMIPA UNY
- J. Enstein, Y. A. Benufinit, and N. D. . Sampaio, "Pengembangan Game Edukasi Komponen Hardware," J. Pendidik. Teknol. Inf., vol. 2, no. 2, pp. 32–37, 2019.
- Rusman, dkk. 2012. Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi. Jakarta: Rajawali Pers.
- Ruwaitdah. (2021). Penerapan Metode Demonstrasi untuk Meningkatkan Hasil Belajar. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Indonesia (JPPI)*, 177-189.

Simarmata, J. (2009). *Rekayasa Web*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

Sriadhi. 2019. “Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran.” *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran* (July): 1–14.

Sriwahyuni Sulistyowati, S. (2022). *MODUL AJAR INFORMATIKA BERPIKIR KOMPUTASIONAL*.

Sugiyono.2010. “Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, R&D”.Bandung: Alfabeta.

Susilana, Rudi dan Cepi Riyana. 2008. *Media Pembelajaran*. Bandung: Jurusan Kurtekipend FIP UPI.

Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 103.