

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, Hasan dan Asep Ririh Riswaya. 2014. *Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti. Jurnal Computech & Bisnis*. 8(2).
- Churri, M.A., & Agung, Y.A. (2013). *Dasar Kompetensi Kejuruan Teknik Audio Video untuk SMK Negeri 7 Surabaya. Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 2(2), hlm. 803-809
- Derian, Luvita Fariska dan Nurmainirina. 2022. *Pengembangan Video Pembelajaran IPA dengan Menggunakan Aplikasi Capcut di Kelas V SD. Jurnal Penelitian Pendidikan MIPA*. 7(1) Halaman 1-10.
- Dzulfiqar, A. F. (2018). *Pengembangan Bahan Ajar dan Media Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Android dalam Meningkatkan Efektifitas Belajar Pendidikan Agama Islam Kelas X Sekolah Menengah Atas Negeri 3 Kota Mojokerto*. Masters thesis, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.
- Hamalik Oemar. 2015. *Kurikulum Dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Akasara.
- Iriani, T., dan Ramadhan, M. A. (2019). *Perencanaan Pembelajaran untuk Kejuruan*. Jakarta : KENCANA.
- Jauza, Siti Alya dan Fitriani Lubis. 2023. *Development Of Google Sites-Based Procedural Text Teaching Materials for Class VII. Seloka : Jurnal Pendidikan Bahasa & Sastra Indonesia*. Vol 2, No. 12, Hal : 160 – 172.
- Kinanti, Sekar Arum dan Nila Firdausi Nuzula. 2017. *Pengaruh Intensitas R&D terhadap Nilai Perusahaan dengan Variabel Kontrol Umur dan Ukuran Perusahaan (Studi pada Manufaktur yang Terdaftar di Bursa Efek Indonesia Tahun 2011-2014)*. *Jurnal Ekonomi dan Bisnis*, Vol 2, No 5, Hal 1-18.
- Khulsum, U., Hudiyono, Y., & Sulistyowati, E.D. (2018). *Pengembangan Bahan Ajar Menulis Cerpen dengan Media Storyboard pada Siswa Kelas X SMA*. *DIGLOSIA: Jurnal Kajian Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya*, 1(1)

- Maulana, Diaz. 2023. *Pengembangan Materi Ajar Teks Berita Berbantuan Aplikasi Filmorago Kelas VIII SMP Swasta Dharma Patra Pangkalan Brandan. Jurnal Atmosfer*. 1(2) Halaman 155-164.
- Norzaimi, H.B., dkk. (2021). *The Development of E-Content "Sci-Anime2021" for PDPR During Covid-19 Era. I-JaMCSIIIX 2021* Pratama, M.P., & Amrullah, M. (2021). *Learning Strategies at SMA Muhammadiyah 3 Tulungan During Pandemic Covid-19. ICECRS*, hlm. 77--79
- Perangin-angin, Juan Markus dan Trisnawaty Hutagalung. *Aplikasi Capcut Video Editing di Kelas XI IPS 1 SMA Negeri 1 Kutabuluh Kabupaten Karo. Jurnal Gramatika*. 10 (2).
- Pinasti, Intan Indria, dkk. 2018. *Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Kurikulum 2013 (Studi Kasus Pembelajaran Teks Ulasan Cerpen di Kelas VIII SMP Negeri 2 Ngawi). Basastra: Jurnal Penelitian Bahasa, Sastra Indonesia dan Pengajarannya*. 6(1). 155-167
- Pratama, M.P., & Amrullah, M. (2021). *Learning Strategies at SMA Muhammadiyah 3 Tulungan During Pandemic Covid-19. ICECRS*, hlm. 77--79
- Romli, A.S. 2014. *Jurnalistik Praktis untuk Pemula*. Bandung. PT. Remaja Rosdakarya.
- Sabarudin. (2018). *Materi Pembelajaran dalam Kurikulum 2013. Jurnal An-Nur*, 04(01), hlm. 1-18.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung: Alfabeta
- Suryaman dan Yani Suryanti. 2022. *Pengembangan Video Animasi Berbasis Plotagon dan Capcut untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas II Sekolah Dasar. Jurnal Cakrawala Pendas*. 8 (3).
- Yunus. 2016. *Meningkatkan Kemampuan Menulis Teks Berita Kelas VIII C SMP Negeri 8 Kendari melalui Model Pembelajaran Kontekstual. Jurnal Bastra*, (Online), Volume 1.No. 1.
- Utami, Sri. 2018. *Pengembangan Bahan Ajar Teks Anekdote untuk Sekolah Menengah Kejuruan Kelas X. BRILIANT: Jurnal Riset dan Konseptual*.
- UU Sisdiknas Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.