

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI .....	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA .....	iii
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACK .....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	6
1.3 Batasan Masalah .....	7
1.4 Rumusan Masalah.....	7
1.5 Tujuan Penelitian .....	8
1.6 Manfaat Penelitian .....	8
1.6.1 Manfaat Teoritis.....	8
1.6.2 Manfaat Praktis .....	9
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b>	
2.1 Kerangka Teoritis .....	10
2.1.1 Hakikat Media Pembelajaran.....	10
2.1.2 Jenis-Jenis Media Pembelajaran .....	12
2.1.3 Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran .....	13
2.1.4 Hakikat Pembelajaran IPAS .....	14
2.1.5 Materi Rantai Makanan .....	16
2.1.6 <i>Augmented Reality (AR)</i> .....	19
2.1.7 <i>Assemblr edu</i> .....	20
2.1.8 Penelitian dan Pengembangan .....	22
2.2 Penelitian Relevan .....	25
2.3 Kerangka Berpikir .....	27

### **BAB III METODE PENELITIAN**

3.1	Jenis Penelitian .....	30
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian.....	31
3.3	Populasi dan Sampel Penelitian.....	31
3.4	Prosedur dan Rancangan Penelitian Pengembangan .....	31
3.4.1	Analisis ( <i>Analyze</i> ).....	32
3.4.2	Desain ( <i>Design</i> ) .....	32
3.4.3	Pengembangan ( <i>Development</i> ) .....	36
3.4.4	Implementasi ( <i>Implementation</i> ).....	37
3.4.5	Evaluasi ( <i>Evaluation</i> ) .....	38
3.5	Teknik Pengumpulan Data .....	39
3.5.1	Observasi .....	39
3.5.2	Kuesioner/ Angket.....	39
3.5.3	Ujian/ Tes.....	40
3.5.4	Wawancara .....	40
3.5.5	Dokumentasi .....	41
3.6	Instrumen .....	41
3.6.1	Instrumen Observasi .....	41
3.6.2	Instrumen Angket .....	42
3.6.3	Instrumen Wawancara .....	43
3.7	Teknik Analisis Data .....	44
3.7.1	Uji Validitas Instrumen Penelitian.....	44
3.7.2	Uji Reabilitas Instrumen .....	46
3.7.3	Uji Taraf Kesukaran Tes.....	47
3.7.4	Uji Daya Beda.....	47
3.7.5	Analisis Data Tingkat Kevalidan Produk .....	49
3.7.6	Analisis Kepraktisan Produk .....	50
3.7.7	Analisis Data Efektifitas .....	50

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

4.1	Hasil Penelitian.....	52
4.1.1	Analysis (Analisis).....	52
4.1.2	Tahap Design (Perancangan).....	57

4.1.3 Tahap Development (Pengembangan).....	61
4.1.4 Tahap Implementation (Penerapan).....	72
4.1.5 Tahap Evaluation (Evaluasi).....	76
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	79
4.2.1 Kelayakan Media <i>Assemblr Edu</i> .....	79
4.2.2 Kepraktisan Media <i>Assemblr Edu</i> .....	80
4.2.3 Efektivitas Media <i>Assemblr Edu</i> .....	81
 <b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
5.1 Kesimpulan.....	84
5.2 Saran.....	85
 <b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>87</b>
<b>LAMPIRAN</b> .....	<b>90</b>
<b>RIWAYAT HIDUP</b> .....	<b>168</b>

