

DAFTAR PUSTAKA

- Akhiruddin, Sujarwo, Atmowardoyo, & Nurhikmah. (2019). *Belajar dan Pembelajaran*. CV. Cahaya Bintang Cemerlang.
- Apriansyah, M. R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal PenSil*, 9(1), 9–18. <https://doi.org/10.21009/jpensil.v9i1.12905>
- Arsyad, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Raja Grafindo Persada.
- Aryadillah, & Fitriansyah, F. (2017). *Teknologi Media Pembelajaran (Teori & Praktik)*. Herya Media.
- Batubara, H. H. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. Fatawa Publishing.
- Dewantoro, R. S., & Suseno, J. (2023). Pengembangan Video Animasi dengan Pendekatan TPACK dalam Materi Neraca Energi Menggunakan Software Animiz. *SIPTEK : Seminar Nasional Inovasi Dan Pengembangan Teknologi Pendidikan*, 1(1), 1–10. <https://proceeding.unesa.ac.id/index.php/siptek/article/view/499%0Ahttps://proceeding.unesa.ac.id/index.php/siptek/article/download/499/198>
- Hidayat, R., & Abdillah. (2019). *Ilmu Pendidikan*. Lembaga Peduli Pengembangan Pendidikan Indonesia.
- Irawan, A., & Kamaludin, A. (2022). Development of Online Learning Videos Using Animiz Software on Hydrocarbon Topics. *JTK (Jurnal Tadris Kimiya)*, 7(2), 287–299. <https://doi.org/10.15575/jtk.v7i2.20353>
- Jannah, R. (2009). *Media Pembelajaran*. Antasari Press.
- Karina Yulia Ariska, & Adam Mudinillah. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Ipa Perubahan Wujud Benda Kelas Ii Sdn 18 Payakumbuh Berbasis Aplikasi Animiz Animation Maker. *Al-Ibda: Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah*, 2(01), 1–10. <https://doi.org/10.54892/jpgmi.v2i01.173>
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Alfabeta.
- Nugroho. (2022). Metode Pengumpulan Data Sekunder. In A. Masrurroh (Ed.), *Asik Belajar*. Widia Bhakti Persada.
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *MISYKAT: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah Dan Tarbiyah*, 3(1), 171–187.
- Ramayulis. (2015). *Dasar-Dasar Kependidikan*. Kalam Mulia.
- Ramli, M. (2012). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Antasari Press.

- Riduwan. (2013). *Metode dan Teknik Menyusun Proposal Penelitian (untuk Mahasiswa S1, S2, S3)*. Alfabeta.
- Samsu. S. (2021). *Metode penelitian: teori dan aplikasi penelitian kualitatif, kuantitatif, mixed methods, serta research & development*. Pusaka Jambi.
- Satrianawati. (2018). *Media dan Sumber Belajar*. Deepublish.
- Setiawan, A. (2017). *Belajar Dan Pembelajaran*. Uwais Inspirasi Indonesia.
- Supardi. (2021). Model ASSURE untuk Mendesain Media Pembelajaran. In *Sanabil* (Vol. 44, Issue 8). <https://doi.org/10.1088/1751-8113/44/8/085201>
- Surjono, H. D. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif: Konsep dan Pengembangan*. UNY Press.
- Susanto, H., & Akmal, H. (2019). *Media Pembelajaran Sejarah Era Teknologi Informasi*. Universitas Lambung Mangkurat.
- Susilana, R., & Riyana, C. (2016). *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. CV. Wacana Prima.
- Tabrani. (2022). Jurnal Pendidikan dan Konseling. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4, 1349–1358.
- Wati, E. R. (2016). *Ragam Media Pembelajaran*. Kata Pena.
- Wisada, P. D., Sudarma, I. K., & Yuda S, A. I. W. I. (2019). Pengembangan Media Video Pembelajaran Berorientasi Pendidikan Karakter. *Journal of Education Technology*, 3(3), 140–146.